

## Das Regelwerk (D-Junioren)

### Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

<b>Spielfeld</b>	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
<b>Ball</b>	Futsalball - Größe 3, ca. 350g - (sprungreduziertes Verhalten)
<b>Tore</b>	Handballtore, 3m x 2m
<b>Spielerzahl</b>	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torhüter - bis zu 7 Auswechselspieler
<b>Schiedsrichter</b>	1 Schiedsrichter leitet an einer Seitenlinie
<b>Spielzeit</b>	<b>1 x 10 Minuten</b> ( letzte Spielminute Netto-Spielzeit ) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstoßen (6m bzw. 10m) oder jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten.
<b>Time out</b>	entfällt
<b>Anstoß</b>	Ausführung in alle Richtungen - mindestens 3m Abstand zum Ball
<b>Freistoß</b>	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
<b>Fouls</b>	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - <b>ab dem 3. Foul</b> und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
<b>Strafstoß</b>	<b>6m</b> - bei kumuliertem Foul <b>10m</b>
<b>Einkick</b>	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
<b>Eckstoß</b>	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
<b>Abwurf</b>	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
<b>Torwart</b>	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
<b>4-Sekunden-Regel</b>	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
<b>Auswechslung</b>	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone
<b>Persönliche Strafen</b>	gelb - gelb/rot - rot (Platzverweis auf Dauer)
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden