



DFB GMBH

# LEITFÄDEN ZUR ERSTELLUNG VON SPIELERFOTOS



Allgemeine Hinweise sowie Tipps & Tricks für die korrekte  
Verwendung von Spielerfotos in DFBNet und auf FUSSBALL.DE

HINWEISE

Im Umgang mit personenbezogenen Daten, insbesondere bei der Verwendung von Fotos von Spielerinnen und Spielern, sind Datenschutzbestimmungen und Urheberrechte unbedingt zu beachten. simod minum sunde dolut atur Et ut occab ill ut archil.

VERANTWORTUNG FÜR EINHALTUNG  
GESETZLICHER BESTIMMUNGEN

Jeder Verein ist selbst dafür verantwortlich, dass die geltenden gesetzlichen Bestimmungen eingehalten werden. Es stehen verschiedene Formular-Vorlagen zur Verfügung, die je nach Anwendungsfall durch den Fotograf und Spieler bzw. Erziehungsberechtigten ausgefüllt und unterschrieben werden müssen. Im Fall von Minderjährigen unter 13 Jahren ist das entsprechende Zusatzformular auszufüllen.

# INHALT

1.	Allgemein .....	4
2.	Anforderungen an das Spielerfoto/Brustbild .....	5
2.1	Spielerfoto/Brustbild .....	5
2.2	Das Foto-Umfeld .....	7
2.3	Nicht verwendbares Material .....	7
3.	Tipps und Tricks zur Fotoerstellung .....	8
3.1	Terminauswahl .....	8
3.2	Generelle Hinweise zum Fotoshooting .....	8
3.2.1	Ohne Stativ .....	9
3.2.2	Mit professionellem Fotoequipment .....	10
4.	Spielerfotos in DFBnet.org hochladen .....	11
4.1	Funktion für Spielerfotos .....	11
4.1.1	Auswahl der Fotodatei .....	11
4.1.2	Zuschneiden der Fotodatei .....	12
4.1.3	Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos .....	13
4.1.4	Hochladen der Fotodatei .....	15
4.1.5	Bearbeiten der Fotokennzeichen im System .....	16
4.1.6	Fotoarchiv und Historie .....	17
5.	Übergabe von Spielerfotos an FUSSBALL.DE .....	18
6.	Vorlage für Fotograf- und Spielerposition .....	19

## IMPRESSUM

© DFB GmbH  
Otto-Fleck-Schneise 6  
60528 Frankfurt/Main  
**WWW.DFBNET.ORG**  
**WWW.FUSSBALL.DE**

## VERSION

29. August 2017

## 1 ALLGEMEIN

Dieser Leitfaden beschreibt die einheitliche Erstellung von digitalen Spielerfotos zur Verwendung in DFBnet und FUSSBALL.DE.

**DFBnet**

**FUSSBALL.DE**

**ERGEBNISMELDUNG**

**SPIELBERICHTE**

Eins-zählen  
Spielplanauswahl  
Statistiken  
Offene Sperrten

**SPIELBERECHTIGUNGSLISTE**

FREUNDSSCHAFTSSPIELE  
VEREINSMELDEBOGEN  
SCHIRI-PORTAL  
LIVETICKER  
SCHIRIBEOBACHTUNG  
SCHRIFTANSETZUNG  
BENUTZERVERWALTUNG  
PASS ONLINE  
ANTRAGSTELLUNG

**SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE**

**Nils Hörlc | 28.09.1992**

**Deutsche Post**

Deutsche Post Öffnen / Drucken und PDF ausdrucken

?

Spieldaten

Name: Nils  
Vorname: Nils  
Hilfe  
Künstlername:  
Geburtsdatum: 29.11.1992  
Geschlecht: männlich  
Nationalität: Deutschland (D)  
Fifa-Nationalität: Deutschland (DFK)

Raumnummer: 035537  
Status: Amateuer  
Registriert / Inaktiv ab: 06.07.2015  
Pflichtspiele ab: 19.10.1999

Anzahl Gelber Karten aus anderer Mannschaft: Standard

Zurück Spielanträge Spezialeinst.

Initialisieren Spezialeinst.

## 2 ANFORDERUNG AN DAS SPIELERFOTO

### **2.1 SPIELERFOTO/BRUSTBILD**

**Das Spielerfoto/Brustbild dient zur eindeutigen Identifikation des Spielers.**

**Verpflichtende Vorgaben:**

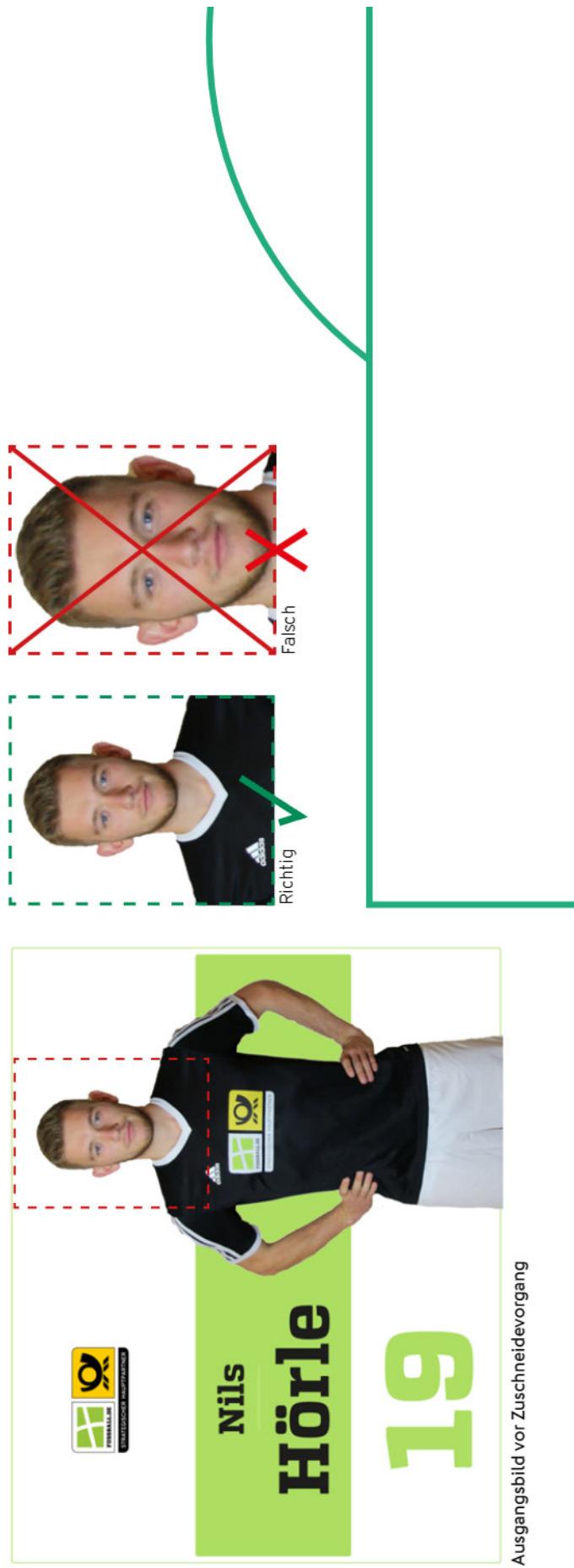
- ↑ Der Spieler muss eindeutig erkennbar sein.
- ↑ Das Foto muss aktuell sein.
- ↑ Das Foto muss geeignet sein, ein Brustbild des Spielers im Format 3:4 mit Mindestbreite 375 Pixel zu erzeugen.
- ↑ Der Verein muss das Nutzungsrecht für das Spielerfoto besitzen.

**Tipps für ein optimales Fotoergebnis:**

- ↑ Hochformat
- ↑ Verhältnis von Breite zu Höhe 3:4
- ↑ Auflösung min. 150 dpi
- ↑ Deutlicher Kontrast zwischen Person und Hintergrund
- ↑ Kopf leicht gesenkt
- ↑ Blick in die Kamera
- ↑ Logos sichtbar



Mit der in DFBnet integrierten Zuschneidefunktion kann das Originalbild ins optimale Format gebracht werden.



## 2.2 DAS FOTOUMFELD

- Um ein bestmögliches Ergebnis zu erzielen, sollten folgende Einstellungen beachtet werden:
- Neutraler Hintergrund
  - Neutralere Belichtung
  - Fotograf auf Brusthöhe des Spielers
  - Ausreichende Helligkeit

## 2.3 NICHT VERWENDBARES FOTOMATERIAL

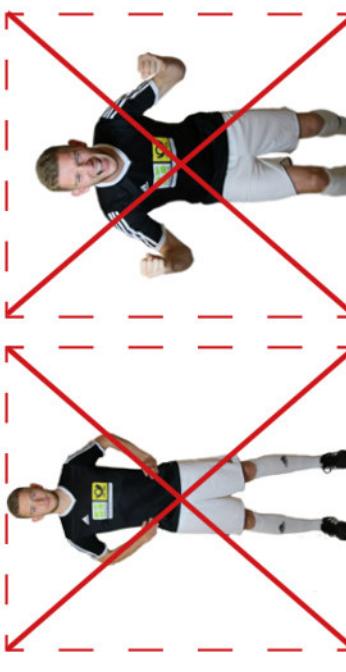
Beispiele von ungeeigneten Fotos:



- ✗ Keine Kopfbedeckung
- ✗ Nicht in Zivil



- ✗ Belichtung schlecht
- ✗ Hintergrund unruhig



- ✗ Spieler nicht identifizierbar
- ✗ Kein Ganzkörperfoto
- ✗ Körperhaltung ungeeignet
- ✗ zu starke Emotionen

### 3 TIPPS UND TRICKS ZUR FOTOSTELLUNG

#### 3.1 TERMINAUSWAHL

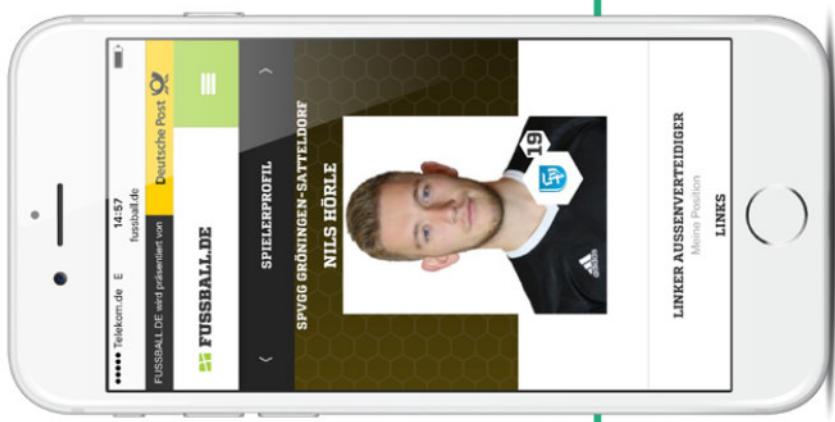
Besonders in Zeiten der Vorbereitung auf die Saison lassen sich z.B. am Trainingswochenenden gut Zeitfenster einplanen, um die ganze Mannschaft bzw. den Kader einheitlich zu fotografieren. Auf Grund der Lichtverhältnisse sollte der Termin tagsüber stattfinden.

#### 3.2 GENERELLE HINWEISE ZU EINEM FOTOSHOOTING

Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie mit einer professionellen Kamera auf einem Stativ arbeiten. Aber auch ohne Stativ können Sie mit einfachen Hilfsmitteln einheitliche Bilder aufnehmen.

#### GENERELL GILT:

- Markieren Sie die gewünschte Standposition der Spieler am Boden.
- Der Abstand zwischen dem linken und rechten Fuß sollte dabei schulterbreit sein.
- Legen Sie die gewünschten Posen vorher fest und hängen Sie Beispieldilder aus, damit sich die Spieler daran orientieren können.
- Verwenden Sie einen neutralen, am besten weißen Hintergrund, z. B. eine Leinwand.
- Vermeiden Sie digitales Zoomen.



LINKER AUSSENVERTEIDIGER  
Mobile Position  
LINES

### 3.2.1 FOTOAUFNAHME OHNE STATIV

Wenn ohne Stativ gearbeitet wird, sollte die Standposition des Fotografen und des Spielers auf dem Boden markiert werden, damit der Abstand und die Perspektive bei jeder Aufnahme möglichst unverändert bleiben.



Beispiel einer A4-Druckvorlage zur Markierung der Standposition des Fotografen oder Spieler.

### 3.2.2 FOTOAUFNAHME MIT PROFI-FOTOEQUIPMENT

Mit einer Kamera auf Stativ können Sie in **kurzer Zeit** viele Spieler einheitlich fotografieren.

#### GENERELL GILT:

- Neutraler weißer Hintergrund
- Beleuchtung beachten
- Position auf dem Boden markieren
- Beispieldomotive zum Aushängen



## 4 SPIELERFOTOS IN DFBNET HOCHLAGEN

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü „Spielerbearbeitung“, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“). Wichtiger Hinweis: Ein Spielerfoto ist immer vereinsbezogen, d.h. wenn der Spieler den Verein wechselt, steht sein bisheriges Foto nicht mehr zur Verfügung und muss neu hochgeladen werden.

### 4.1 FUNKTION FÜR SPIELERFOTOS

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen.

#### 4.1.1 AUSWAHL DER FOTODATEI

Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden. PDF-Dateien können nicht hochgeladen werden.

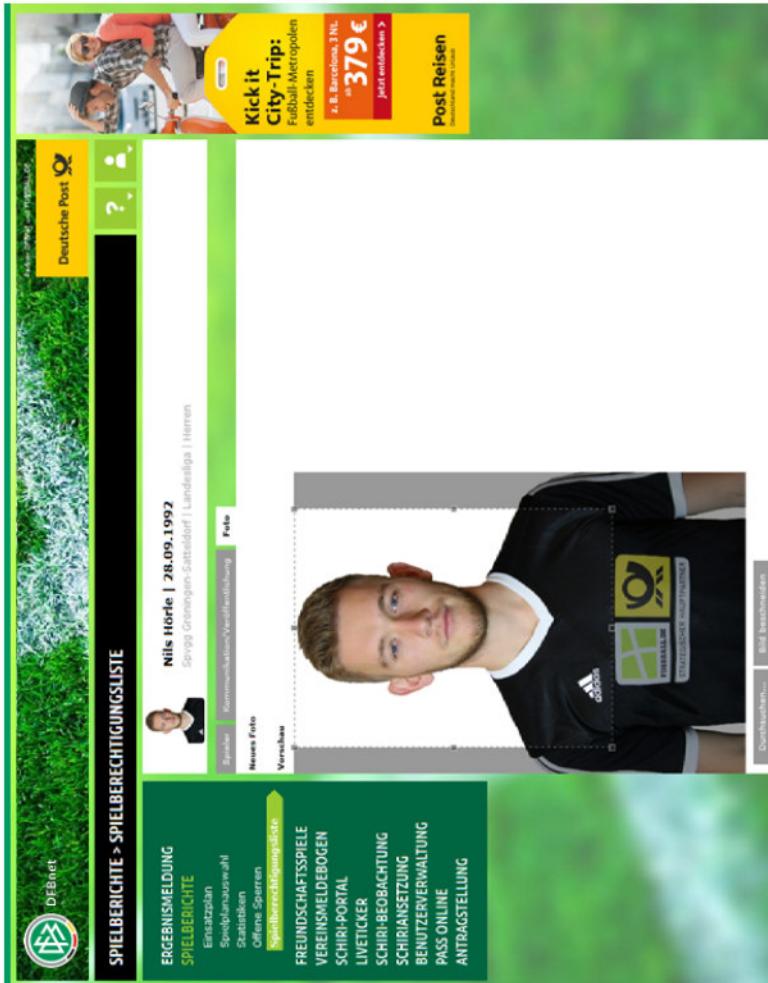
The screenshot shows the DFBnet software interface. On the left, there are several tabs: 'SPIELBERICHTE', 'ERGEBNISMELDUNG', and 'SPIELANTRÄGE'. The 'SPIELBERICHTE' tab is active. In the center, there is a player profile for 'Nils Hörlé | 28.09.1992 | SpVgg Grönigen-Satteldorf | Landesliga | Herren'. Below the profile, there are buttons for 'Spieler', 'Kommunikationsveröffentlichung', 'Foto', 'Neues Foto', and 'Vorschau'. A 'Durchsuchen...' button is visible. To the right, a large window titled 'Kickit City-Trip: Fußball-Metropolen entdecken' shows a photo of two people at a stadium. Below this, there is a checkbox agreement and a 'Post Reisen' button. At the bottom right, there is a 'Sicher speichern' button.

#### 4.1.2 ZUSCHNEIDEN DER FOTODATEI

Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format 375 x 500 Pixel besitzt, können Sie nun die integrierte Zuschneidefunktion nutzen.

Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist.

Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.



#### 4.1.3 STEUERBARE KENNZEICHEN FÜR SPIELERFOTOS

**Jedes Spielerfoto verfügt über drei Kennzeichen.**

##### KENNZEICHNUNG 1 (PFLICHTANGABE)

Hiermit sage ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

##### Erklärung:

Dieses Kennzeichen ist aus datenschutzrechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichtangabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielerechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

##### KENNZEICHNUNG 2

Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbändes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Liveticker verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

##### Erklärung:

Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

##### Hinweis:

Dieses Kennzeichen gilt immer nur für ein Foto pro Spieler. Wird eine neues Foto mit Veröffentlichungskennzeichen hochgeladen, so erlischt das Kennzeichen für das bisherige Foto automatisch.

##### KENNZEICHNUNG 3

**Urheberrechtshinweise erforderlich.**

**Erklärung:** Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Rechtmäßigkeit dieser Angaben für die Richtigkeit und Urheberrechts hinweise anzugeben. Für die Verein verantwortlich.

#### 4.1.4 HOCHLAGEN DER FOTODATEI

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden.

- Hiermit sage ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers voreiligt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsgrecht eingeräumt.
- Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbändes und auf der Online-Plattform des Amateurnußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickerlern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstdregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

#### 4.1.5 NACHTRÄGLICHE BEARBEITUNG DER FOTOKENNZEICHEN UND LÖSCHEN DES FOTOS

Auch nach dem Upload können Sie die beiden optionalen Kennzeichen im Bereich „Bearbeiten“ aktivieren oder deaktivieren. Bitte beachten Sie, dass das Pflichtkennzeichen davon ausgeschlossen ist.

##### BEMERKUNG:

Für das Löschen von Bildern ist derzeit mindestens die Rolle des Staffelleiters erforderlich.

Datei hochladen

#### 4.1.6 FOTOARCHIV UND HISTORIE

**Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden. Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.**

The screenshot shows a user interface for managing player photos. At the top, there's a navigation bar with tabs like 'Alle Fotos' (All Photos), 'Fotos mit Lizenz' (Photos with License), 'Fotos mit Urheberrechtsnachweis' (Photos with Copyright Proof), and 'Fotos mit Urheberrechtsnachweis erforderlich' (Photos requiring Copyright Proof). Below the navigation is a search bar with placeholder text 'Suchen...' and a 'Suchen' button.

The main area displays a single photo of a man named Dennis Kraft. To the left of the photo is a small thumbnail labeled 'Ausgewähltes Foto'. To the right of the photo are several buttons: a magnifying glass for 'Details', a camera icon for 'Bearbeiten', a trash can for 'Löschen', and a checkmark for 'Urheberrechtsnachweise erforderlich' (Copyright proof required).

Below the photo, there's a section titled 'Historie' (History) which lists changes made to the photo's metadata over time:

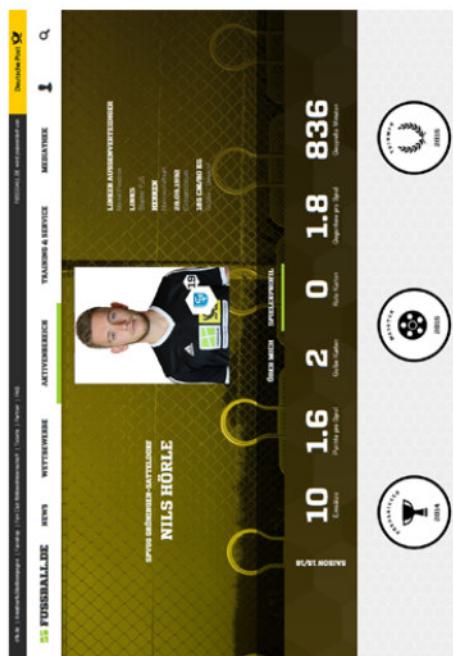
Datum	Zeit	Benutzer	Aenderungen	Alter Wert	Neuer Wert
26.10.2015	14:03	Holcan Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigeben		
26.10.2015	14:07	Holcan Blum	Metadaten geändert Urheberrechtsnachweis		
26.10.2015	14:07	Holcan Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigeben		
26.10.2015	14:03	Holcan Blum	Metadaten geändert Veröffentlichung freigeben		
26.10.2015	14:03	Holcan Blum	Metadaten geändert Interne Verwendung		
26.10.2015	14:03	Holcan Blum	freigeben	foto hochgeladen	

## 5 ANZEIGE VON SPIELERFOTOS AUF FUSSBALL.DE

Sobald ein Foto in DFBnet hochgeladen und zur Veröffentlichung freigegeben ist (Kennzeichen 2), erscheint es automatisch auf FUSSBALL.DE.

Registrierte Nutzer können ihr Spielerprofilbild auch über FUSSBALL.DE direkt ändern. Dies hat jedoch keine Auswirkung auf das in DFBnet hinterlegte Spielerfoto.

Für die zukünftige, elektronische Spielrechtsprüfung gilt ausschließlich das offizielle Bild, welches vom Verein in DFBnet eingesetzt wurde.



**FUSSBALL.DE:** Spieler mit registriertem Profil können auf FUSSBALL.DE ihr Spielerbild individuell verändern.



**DFBnet:** Eine Änderung des Spielerfotos auf FUSSBALL.DE hat in DFBnet keine Auswirkungen. Hier gilt das offizielle Spielerfoto des Vereins.