FUSSBALLVERBAND NIEDERRHEIN E.V.





SPIELEFESTIVALS

INTENSIV. ALLE AM BALL. WETTBEWERB AUF KINDERHÖHE.

WIE GUTE SPIELEFESTIVALS GELINGEN



VORTEILE GEGENÜBER 1VS1-SPIELEN



Höhere Intensität

Mehr Abwechslung, mehr Spielsituationen, mehr Gegner



Wettbewerb auf Kinderhöhe

Viele kurze, knackige Spiele mit Siegen und Niederlagen statt abstrakter Ligawertung



Alle Kinder spielen

Das Festival atmet flexibel - auch mit unterschiedlichen Spielniveaus & schwankenden Teilnehmerzahlen

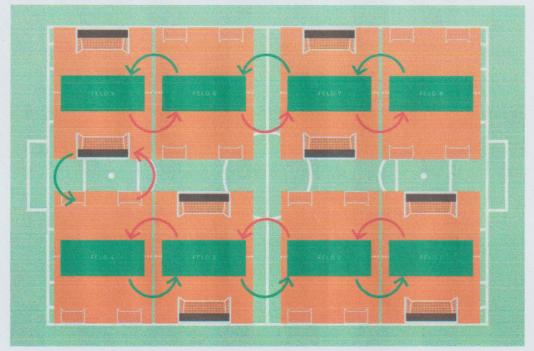
WIE WIRD GESPIELT?

Champions-League: Teams steigen jede Runde auf / ab = Matches auf Augenhöhe

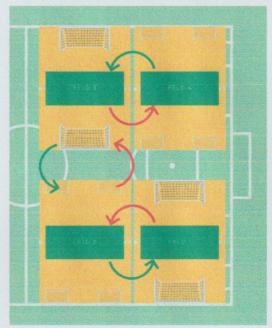
F-Jugend Challenge durch abwechselnd 4vs4 auf 4 Minitore und 4+1 auf (optional abgehängte) Jugendtore

G-Jugend Fokus 3vs3 auf 4 Minitore

OPTIMALES FORMAT: 8 FELDER ÜBER DEN GANZEN PLATZ

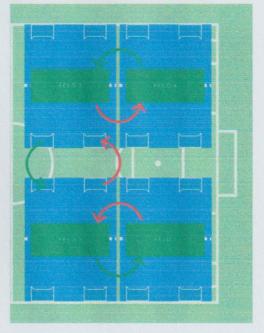


VARIANTE: HALBES FESTIVAL



FELDANPASSUNG G-JUGEND

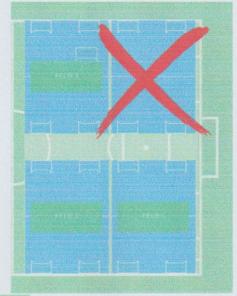
AUFSTIEG

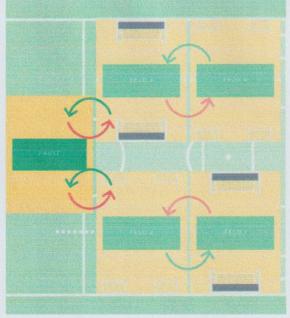


WIE PLANE ICH PLATZ UND TEAMS?

- Platzverfügbarkeit checken
 Ganzer Platz verfügbar: Halbe
 Festivals möglichst zusammenlegen.
 Ansonsten: Halbes Festival.
- Abfrage 1 Woche vor Festival
 Anzahl der teilnehmenden Teams +
 Stärke von 6=spielstark bis
 1=spielschwach.
- Aufstellung der ersten Runde Nach Meldung der Spielstärke

Und wenn doch
weniger Teams
kommen?
--> Abbau eines
Feldes
--> Bildung
gemischter Teams





Und wenn auf
einmal mehr
Teams kommen?
--> weiteres
Feld, z.B. Wiese
--> virtuelles
Pausenfeld z.B.
zwischen Feld
4&5 bei 8
Feldern (bzw
Feld 2&3 bei 4
Feldern)

WIE BAUEN WIR AUF?

30 MINUTEN AUFBAUZEIT: 4+ (2+) HELFER GANZES (HALBES) FELD

- Spielfeldecken

 Ecken der Felder mit Hütchen,
 dabei Mittelkorridore bauen und 2m
 Abstand zu Seniorentoren.
- Tore
 Erst (optional verkleinerte)
 Jugendtore stellen (bevor zu viel
 Material liegt!), dann Minitore.
- Seiten- und Kopflinien mit Hütchen legen. Mittelpunkt mit flacher Scheibe markieren (wichtig, da Schusszone!).

Cateringbereich
Gute Möglichkeit für Verkauf von
Speisen und Getränken

MATERIAL GANZES (HALBES) FELD

- 8 (4) Jugendtore
- 8 (4) Optional:

Torverkleinerer

- 16 (8) Minitore
- 120(60)Hütchen
- 8 (4) Scheiben
- 8 (4) Spielbälle



WIE IST DER ABLAUF AM FESTIVALTAG?

BEISPIEL: ANSTOSS 11.00 UHR



10.15 Uhr 30 Minuten Aufbau



10.45 Uhr Coachbesprechung



11.00 Uhr
Begrüßung aller
Mannschaften im
Mittelkreis mit
Schlachtruf. Erinnerung
an Fair Play.



Der Ball rollt! 5 Runden á 10 Minuten in der F- und 8 Minuten in der G-Jugend.

2 Minuten Wechselpause zwischen den Runden.



12.10 Uhr

11.10 Uhr

Verabschiedung aller Mannschaften im Mittelkreis mit Schlachtruf.



12.15 Uhr 15 Minuten Abbau