



Fußballverband Niederrhein e.V.

Kreis Duisburg-Mülheim-Dinslaken

Durchführungsbestimmungen für die Niederrheinpokalspiele der A-, B- und C-Junioren auf Kreisebene und den D- Juniorenkreispokal

Alle Spiele werden bis zur Entscheidung durchgeführt. Bei unentschiedenem Ausgang ist das Spiel

- bei den A – Junioren um 2 x 15 Minuten
- bei den B – Junioren um 2 x 10 Minuten
- bei den C und D-Junioren um 2 x 5 Minuten

zu verlängern.

Fällt auch dann keine Entscheidung, ist das Spiel durch Schüsse von der Strafstoßmarke nach den Richtlinien des DFB zu entscheiden.

Schiedsrichter-Ansetzungen

Die Schiedsrichter werden über das DFBnet angesetzt.

Spieltermin:

Der offizielle Spieltermin ist Samstag/Sonntag oder Mittwoch. Die Anstoßzeiten bei Spielen in der Woche sind:

D-/C-Junioren 18.00 Uhr

B-/A-Junioren 19.00 Uhr.

Die Spieltermine der einzelnen Runden sind im Rahmenspielplan festgelegt. Der Heimverein kann einen anderen Wochentag in der gleichen Woche als Spieltag festlegen. Bei Verlegung auf einen anderen Wochentag oder eine andere Anstoßzeit ist der Staffelleiter zu informieren.

Sonstiges

Spielverlegungen sind nur in begründeten Ausnahmefällen möglich und über das DFBnet-Modul zu beantragen. Witterungsbedingt ausgefallene Pokalspiele sind in der nächsten Woche auszutragen.

Die spielklassentiefere Mannschaft hat grundsätzlich Heimrecht.

Einnahmen bei Pokalspielen, sind nach Abzug der Kosten, laut WDFV-Satzung zu teilen.

Spielberichte

Für alle Spiele der A-, B-, C- und D-Junioren werden die Spielberichte über das DFBnet-Modul „elektronischer Spielbericht“ nach § 29 der WDFV – Jugendspielordnung erstellt. Sollte ein Papierspielbericht erstellt werden, ist dieser nach dem Spiel sofort an **Michael Krieger, Postfach 10 20 10, 45420 Mülheim an der Ruhr** zu senden, und das Ergebnis durch den Heimverein innerhalb einer Stunde nach dem Spiel ins DFBnet einzugeben. Für den Versand des Spielberichtes ist der Heimverein verantwortlich.

Mülheim, den 02.09.24
Jürgen Wöhrmann, Vors. KJA
Michael Krieger Pokalspielleiter