



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Durchführungsbestimmungen

für den Spielbetrieb der Juniorenspielklassen auf Kreisebene für die  
Saison 2020/2021

Die Durchführungsbestimmungen regeln den Spielbetrieb innerhalb des Fußballkreises. Sie ergänzen die allgemeingültigen Regeln der Jugendspielordnung des WDFV um kreisspezifische

Abschnitt 1: Regeln und Bestimmungen der JSpO/WDFV, RuVO/WDFV sowie Regeln und Bestimmungen des FVN (Durchführungsbestimmungen FVN/VFA/Juniorinnenspielbetrieb, Beschlüsse VJA, Jugendbeirat)

Abschnitt 2: Regeln und Bestimmungen des Kreises

#### Anhänge

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachform verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichwohl für jegliches Geschlecht.

Der Begriff „Schiedsrichter“ gilt für Schiedsrichter und Spielleiter.

Soweit in den Bestimmungen von DFB-Postfach und/oder E-Mail die Rede ist, so ist damit das den Vereinen offiziell zur Verfügung gestellte DFB-E-Mailpostfach gemeint, das ein geschlossenes Mailsystem für Vereine und Fußballverantwortliche im FVN und dem gesamten DFBnet darstellt. Private Mailaccounts können für offizielle Schreiben nicht anerkannt werden. Gleiches gilt für sonstige soziale Medien wie z. B. WhatsApp.

Besonderheiten und sind in folgende Abschnitte gegliedert:

#### **1.1 Platzbelegung bei Überschneidung**

Die Rangfolge bei Überschneidungen der Platzbelegung tritt nur in Kraft, wenn auf dem Platz an einem Tag nur ein Spiel ausgetragen werden kann oder wenn von zwei vorhandenen Plätzen nur ein Platz bespielbar ist. Meisterschaftsspiele haben Vorrang vor Freundschaftsspielen. Die entsprechende Übersicht ist auf der Website des FVN unter „Jugendfußball-Dokumente“ zu finden und ist als Anhang 1 beigefügt.

#### **1.2 Anstoßzeiten**

Die im DFBnet hinterlegte Anstoßzeit ist verbindlich. Bis 10 Tage vor dem Spiel kann diese von dem Heimverein geändert werden, danach nur noch in Ausnahmefällen durch den Staffelleiter.

##### **1.2.1 Kreisrichtlinien**

Die Anstoßzeiten der Leistungsklassen A - D-Junioren und den A-Junioren Kreisklassen sind fest eingegeben. Hier sind angesetzte Schiedsrichter bei den Spielen. Diese können nur vom Staffelleiter geändert werden. Alle anderen Anstoßzeiten der Kreisklassen B bis F-Junioren und



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

alle Mädchengruppen müssen von den Heimvereinen eingegeben werden. Ebenso ist die Platzanlage ein zu tragen. Dies hat bis 10 Tage vor dem Spiel zu erfolgen. Danach lässt das System eine Eingabe oder Änderung nicht mehr zu. Änderungen und Eingaben sind nach dem 10ten Tag nur noch durch den Staffelleiter möglich. Die Heimvereine werden bei einer Nichteingabe der Abstoßzeiten/Platzanlage, grundsätzlich mit Ordnungsgeld belegt. Das Ordnungsgeld wird für jeden Nichteintrag erhoben. Eine Änderung des Spieltages ist durch die Vereine nicht möglich. Dieser kann nur durch den Staffelleiter vorgenommen werden, nach bisherigen Richtlinien Spielverlegungsantrag übers DFBnet.

### 1.3 Spielverlegung

Spielverlegungen können nur durch das entsprechende Modul im DFBnet beantragt werden. Sobald der andere Verein zugestimmt hat, erfolgt die Information an den Staffelleiter, der über die Spielverlegung entscheidet.

#### 1.3.1 Kreisrichtlinien

Die angesetzten Spieltage sind einzuhalten. Spielabsetzungen durch den KJA sind nur gemäß § 23 Abs. 1, Jugendspielordnung und wenn Verbandsinteresse besteht, möglich. Verlegungen auf Wunsch von Vereinen sind nur unter folgenden Voraussetzungen möglich. Spieltermin vor dem angesetzten Termin Spielverlegungen sind nur übers DFBnet, Spielverlegungsantrag möglich. Beantragung mindestens 10 Tage vor dem angesetzten Termin im DFBnet. Alle Spielverlegungsanträge über das DFBnet müssen von den Vereinen innerhalb von 8 Tagen nach Antrag Stellung bearbeitet werden. Werden die Anträge nicht im dem Zeitraum bearbeitet, wird dem Antrag des Antragstellers zugestimmt. Ein Spiel, das **kurzfristig**, ab 3 Tage vor dem Spieltermin abgesagt wird, kann nachgeholt werden, **wenn sich beide Vereine auf einen Nachholtermin einigen** und diesen zum Zeitpunkt der Spielabsage dem Staffelleiter unmittelbar mitteilen. Der Nachholspieltermin muss festgelegt sein und nicht später als 14 Tage nach dem angesetzten Spieltermin. Bei eigenmächtiger Spielterminverlegung werden beide Vereine mit Ordnungsgeld belegt. Bestehen beim Heimverein Probleme mit der Platzbelegung, ist ein Tausch des Heimrecht vorzunehmen. Information an den Staffelleiter, mindestens 5 Tage vor dem angesetzten Termin, hat von beiden Vereinen zu erfolgen.

### 1.4 Mobile Tore

Mobile Tore sind durch den Heimverein gegen Umfallen zu sichern (DIN – EN 748). Muss ein Spiel wegen ungesicherter Tore ausfallen, ergeht ein Ordnungsgeld gegen den Heimverein.

### 1.5 Ordnungsdienst

Der Heimverein ist für den Ordnungsdienst verantwortlich. Muss das Spiel wegen fehlendem Ordnungsdienst abgebrochen werden, wird der Vorfall an das zuständige Rechtsorgan abgegeben.

### 1.6 Schiedsrichteransetzung

Die Schiedsrichteransetzung erfolgt über das DFBnet. Bei einer Verletzung eines angesetzten Schiedsrichters kann ein Spiel durch einen anderen Schiedsrichter fortgesetzt werden, wenn beide Mannschaften zustimmen. Spiele mit nicht angesetzten Schiedsrichtern können nicht von anderen Schiedsrichtern fortgeführt werden. Fehlt bei



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

einem Pflichtspiel der angesetzte Schiedsrichter, so müssen sich beide Vereine um einen anderen geprüften aktiven Schiedsrichter bemühen, der erstmal nicht einem der am Spiel beteiligten Vereine als Mitglied angehört. Einer der beiden Vereine bestätigt im DFBnet Spielbericht online den Button "Nichtantritt Schiri" und ermöglicht dem Spielleiter den Zugriff auf den Spielbericht. Sollte kein geprüfter aktiver Schiedsrichter gefunden werden, gilt die nachfolgende Regelung auf Kreisebene zur Ermittlung eines Schiedsrichters.

### 1.6.1 Kreisrichtlinien

Folgende Reihenfolge der Spielleiter ist einzuhalten:

1. Angesetzter Schiedsrichter
  2. Gastverein ausgebildeter Schiedsrichter, Jugendleiter mit gültigem Ausweis
  3. Heimverein ausgebildeter Schiedsrichter, Jugendleiter mit gültigem Ausweis
  4. Gastverein Jugendleiter ohne gültigen Ausweis (Einzige Ausnahme, Mädchenmannschaften die in Gruppen spielen, in dem Mannschaften aus anderen Kreisen eingeteilt sind)
  5. Heimverein Jugendleiter ohne gültigen Ausweis (Ordnungsgeld)
  6. Bambinimannschaften und F-Junioren spielen ohne Schiedsrichter (Siehe Fairplay- Spielsystem)
- In jedem Fall muss ein Spielleiter gefunden werden. Andernfalls wird das Spiel für beide Mannschaften als verloren gewertet. Der Gastverein wird in ein Ordnungsgeld genommen.

### Spielleitung

Der KSA gibt vor Beginn der Meisterschaft bekannt, welche Klassen mit einem ausgebildeten Schiedsrichter besetzt werden.

Schiedsrichteransetzer:

**A - Junioren: Meisterschaft + Pokal;** Tommy Thielen, Schillerstr. 56 in 47546 Kalkar  
Mobil: 0173 3208517 E-Mail: [tommy.thielen@gmail.com](mailto:tommy.thielen@gmail.com)

**B - C - D-Junioren, + Pokal; Mädchen U17 + U15 + Pokal; Turniere;**

Christoph Rojahn, Franz-Arens-Str. 22. in 45139 Essen  
Mobil: 0162 9651899 E-Mail: [chris.rojahn@t-online.de](mailto:chris.rojahn@t-online.de)

Niederrheinligen und Grenzlandliga: alle Klassen

A-Junioren: alle Klassen + Pokal

B-Junioren: Leistungsklasse, + Pokal

C-Junioren: Leistungsklasse + Pokal

D-Junioren: ab Halbfinale Pokal

Mädchen U17 Niederrheinliga

Mädchen U19 + U17/11er + U15/9er: nach Verfügbarkeit

Vor jedem Spiel ist von den Schiedsrichtern (Spielleitern) eine Passkontrolle mit Gegenüberstellung der Spieler im Beisein eines Vereinsvertreters durch zu führen.

Pokalspiele auf Kreisebene: A+B+C Junioren ab 1.Rde, D-Junioren ab Halbfinale, Mädchen U17+U15 nach Verfügbarkeit.

Die Schiedsrichter zu allen Meisterschaft und Pokalspielen müssen nicht mehr eingeladen werden, da die Schiedsrichter ihre Ansetzung aus den DFBnet entnehmen. Die Schiedsrichteransetzungen sind nur über Fußball.de zu finden.

Alle anderen Spiele werden von Spielleitern geleitet. Der Spielleiter ist dem Schiedsrichter gleichgestellt. Jugendleiter mit gültigem Ausweis müssen Name und die Ausweisnummer im Spielbericht angeben. Wie oben eingegeben Reihenfolge 1-6. Bei den Pokalspielen ist vor dem Spiel mit beiden Vereinen und dem Schiedsrichter ab zu sprechen ob eine Verlängerung oder direkt 11(8) Meterschiessen erfolgt.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### 1.7 **Wartezeit**

Verzögert sich der Spielbeginn, beträgt die Wartezeit grundsätzlich die Hälfte der regulären Spielzeit. Bei fehlendem Schiedsrichter entfällt die Wartezeit.

### 1.8 **Passkontrolle – Fehlender Spielerpass**

Bei allen Spielen überprüft der Schiedsrichter, ob die Spielberechtigungen der eingetragenen Junioren/innen gegeben und ob die eingetragenen Junioren/innen auch tatsächlich anwesend sind. Bei später ins Spiel kommenden Junioren/innen erfolgt die Überprüfung unmittelbar nach dem Spiel. Der Mannschaftsbetreuer des Gegners hat das Recht bei der Überprüfung anwesend zu sein. Sollte eine Spielberechtigung nicht nachgewiesen werden können, so sind die Spielerpässe innerhalb von einer Woche nach der Austragung des Spiels bzw. nach der Rücksendung durch die Passstelle der spielleitenden Stelle (Staffelleiter) zur Überprüfung vorzulegen. Geschieht das nicht, so gilt mit Ablauf der Frist ein Verfahren zur Überprüfung der Spielerlaubnis des ohne Pass eingesetzten des/der Junior/-in als eröffnet.

### 1.9 **Rückennummern/Spielkleidung**

Es wird für alle Mannschaften empfohlen Spielkleidung zu tragen, die mit bis zu zweistelligen Rückennummern versehen ist. Bei Verwendung von Rückennummern müssen diese mit der Eintragung im Spielbericht übereinstimmen. Wenn beide Mannschaften die gleiche oder nach Ansicht des Spielleiters eine nicht genügend unterschiedliche Spielkleidung haben, so muss der Heimverein die Kleidung wechseln. Ersatzspielkleidung ist bereitzuhalten. Nach Möglichkeit sollen sich die Stutzen der Mannschaften farblich unterscheiden. Die Verwendung von andersfarbigen Stutzenbändern ist nicht zulässig.

### 1.10 **Werbung auf der Spielkleidung**

Werbung auf der Spielkleidung ist genehmigungspflichtig. Informationen zu Werbung auf der Spielkleidung sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) bereitgestellt. Dort ist auch der Antrag zur Genehmigung hinterlegt.

### 1.11 **Mindestzahl der Spieler**

Zu Beginn des Spiels müssen sich mindestens 7 Spieler/-innen jeder Mannschaft in Spielkleidung auf dem Spielfeld befinden. Bei 9er- Mannschaften beträgt die Mindestzahl 6 und bei 7er-Mannschaften 5 Spieler/-innen.

### 1.12 **Anzahl Spiele**

An einem Tag dürfen Junioren/-innen nur **ein** Jugendspiel bestreiten oder an **einem** Turnier teilnehmen.

### 1.13 **Begrüßung/Verabschiedung**

Vor Beginn eines Spiels begrüßen sich beide Mannschaften und der Schiedsrichter am Anstoßkreis und nach Spielende sollte dort auch die Verabschiedung erfolgen.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### 1.14 Ein- und Auswechslungen

Auswechslenspieler können in den Spielen der Junioren während des gesamten Spiels, einschließlich einer eventuellen Spielverlängerung, unter folgenden Bedingungen eingesetzt werden:

1. In Pflichtspielen dürfen bis zu 4 Spieler einschließlich des Torwarts ausgewechselt werden.  
Bei Spielen auf Kreisebene dürfen ausgewechselte Spieler im Laufe des Spieles wieder eingewechselt werden.  
  
Bei den F- und G-Junioren (Bambini) dürfen beliebig viele Spieler ein- und ausgewechselt werden.
2. Die Einwechslungen erfolgen in einer Spielruhe und mit Zustimmung des Schiedsrichters bzw. Spielleiters. Bei den F- und G-Junioren (Bambini) befinden sich die Spielregeln im Anhang.

### 1.15 Spielbericht

Für **alle** Spiele werden die Spielberichte über das DFBnet-Modul elektronischer Spielbericht erstellt.

Nach Spielschluss ist ausschließlich der Schiedsrichter für die weitere Ausfüllung des Spielberichtes verantwortlich. Nach Fertigstellung lässt er die Angaben durch die beiden Vereinsvertreter prüfen, die damit die Eintragungen zur Kenntnis nehmen und anschließend ist der Spielbericht in Anwesenheit der beiden Vereinsvertreter, die im Spielbericht als „Mannschaftsverantwortliche(r)“ gekennzeichnet sind, spätestens eine Stunde nach dem Spielende vom Schiedsrichter freizugeben. Fehlt einer der Vereinsvertreter, so ist dieses unter „Besondere Vorkommnisse“ zu vermerken.

Der Schiedsrichter hat im Spielbericht die persönlichen Strafen gegen Spieler und Mannschaftsverantwortliche wie Verwarnungen, Hinausstellungen auf Zeit und Feldverweise sowie die Torschützen einzutragen, **ausgenommen bei den E-, F- und G-Junioren**. Unabhängig dieser Regelung, sind alle Verstöße gegen die FAIR-PLAY-Regeln oder Vorkommnisse mit Mannschaftsverantwortliche und/oder Begleitern der Mannschaften im Feld besondere Vorkommnisse zu vermerken. Es obliegt dem Staffelleiter, diese selbst zu ahnden oder an das KJSG abzugeben.

Ist der Verein mit Angaben im Spielbericht nicht einverstanden, hat er dieses innerhalb von drei Tagen nach Ablauf des Spieltages dem Staffelleiter über das DFBnet-Postfach mitzuteilen. Bei der Frist von 3 Tagen handelt es sich um eine Ausschlussfrist, nach deren Ablauf keine Einwendungen mehr möglich sind. Die Eintragungen im Spielbericht gelten nach Fristablauf als Tatsachensachverhalt des Spiels. Ausgenommen hiervon ist die Berichtigung eines falschen Spielergebnisses im Spielbericht. Unterlässt der Verein die Richtigstellung von Angaben, so haftet er für alle daraus entstehenden Folgen. Diese Mitteilung ersetzt nicht die entsprechend § 58 RuVO/WDFV erforderlichen Maßnahmen zur Einleitung eines sportrechtlichen Verfahrens.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

Ist die Erstellung des elektronischen Spielberichts am Spielort nicht möglich, so ist ein handschriftlicher Spielbericht in Papierform zu erstellen und am Spieltag durch den Heimverein an den jeweiligen Staffelleiter zu versenden. Anhand dieses Papierspielberichts pflegt der Staffelleiter die Eingaben nachträglich in den elektronischen Spielbericht ein, damit die Daten vollständig im DFBnet zur Erfassung der Fairnesstabelle sowie der Torschützenstatistik vorhanden sind. Daher ist es erforderlich, dass in diesem Fall in den Papierspielbericht zusätzlich zu den üblichen Eintragungen auch die Gelben Karten sowie die Torschützen, notfalls auf einem Zusatzblatt, zu vermerken sind. Darüber hinaus sind die Vereine bei Verwendung des Papierspielberichts verpflichtet, die Aufstellung im elektronischen Spielbericht noch am Spieltag nachträglich vollständig einzugeben und freizugeben.

Bei Spielen, die ohne einen angesetzten Schiedsrichter ausgetragen werden, ist der Heimverein verpflichtet, die Freigabe des ausgefüllten Spielberichtes oder gegebenenfalls einen Spielausfall unverzüglich, jedoch spätestens eine Stunde nach dem laut Ansetzung im DFBnet ermittelten Spielende ins DFBnet einzustellen.

In den FairPlay-Ligen ist der Heimverein für den Abschluss des Spielberichtes verantwortlich.

### **1.16 Umfang der Spielerlaubnis und Spielberechtigung in Pflichtspielen - ausgenommen Pokalspiele - bei einem Wechsel von einer höheren in die untere Mannschaft**

Junioren einer unteren Mannschaft können grundsätzlich in einer höheren Juniorenmannschaft mitwirken.

Bei einem Wechsel bei Pflichtspielen – ausgenommen Pokalspiele – von einer höheren in eine untere Mannschaft, gelten bis zum einschließlich 30. April eines Spieljahrs der betroffenen Mannschaft die nachstehenden Bestimmungen:

Beteiligt sich ein Junior zweimal innerhalb von vier Wochen an den Pflichtspielen einer höheren Mannschaft, so ist er Spieler der höheren Mannschaft und für die untere Mannschaft nicht mehr spielberechtigt.

Bei allen Mannschaften, die in Spielklassen auf Kreisebene spielen, gelten als höhere Mannschaft nur Mannschaften der gleichen Altersklasse.

Jeder Verein kann an einem Spieltag bis zu zwei Junioren einer höheren Mannschaft in einer unteren Mannschaft einsetzen, wenn diese Junioren nach dem letzten Pflichtspiel in der höheren Mannschaft zehn Tage an keinem Pflichtspiel teilgenommen haben. Der dem Spiel folgende Tag ist der erste Tag der Schutzfrist. Ist dieses ein Samstag, Sonntag oder Feiertag, beginnt die Schutzfrist erst am folgenden Werktag. Dabei ist es ohne Bedeutung, ob die höhere Mannschaft innerhalb der Zehn-Tage-Frist ein Pflichtspiel auszutragen hat. Findet innerhalb dieser zehn Tage ein Pflichtspiel der unteren Mannschaft statt, so gilt die Schutzfrist nach der Durchführung dieses Spiels als beendet. Sperrstrafen werden in die Schutzfrist nicht einbezogen.





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

Werden mehr als zwei Junioren einer höheren Mannschaft eingesetzt, so wird keiner von ihnen Spieler einer unteren Mannschaft. Für diese Junioren treten die Schutzfristbestimmungen neu in Kraft.

Nur durch den berechtigten Einsatz eines Juniors einer höheren Mannschaft in einer unteren Mannschaft nach ordnungsgemäßer Einhaltung der Zehn-Tage-Frist (gemäß Absatz 5) wird er Spieler der unteren Mannschaft. Er wird erst dann wieder Spieler der höheren Mannschaft, wenn er danach zweimal innerhalb von vier Wochen in der höheren Mannschaft eingesetzt worden ist.

Spieler, die am 1. Mai eines Spieljahres Spieler der höheren Mannschaft sind, dürfen in den nachfolgenden Meisterschaftsspielen der unteren Mannschaft nicht mehr eingesetzt werden. Ausgenommen sind die Spieler einer höheren Mannschaft, die mindestens vier Wochen vor dem 1. Mai des Spieljahres in der höheren Mannschaft nicht mehr zum Einsatz gekommen sind. Diese Frist beginnt bei Sperrstrafen erst nach Ablauf der Sperre.

Spielen mehrere Mannschaften eines Vereins in derselben Gruppe, so finden diese Bestimmungen ebenfalls entsprechende Anwendung. Den Rang dieser Mannschaften haben die Vereine vor Beginn der Spielzeit verbindlich festzulegen.

Ein Verein, der einen unter Schutzfrist stehenden Junior einsetzt, wird mit einem Ordnungsgeld belegt. Außerdem ist auf Punktverlust zu erkennen. Eine persönliche Bestrafung des Juniors ist nicht zulässig.

Die vorstehenden Bestimmungen sind auch anzuwenden, wenn höhere Mannschaften vom Spielbetrieb zurückgezogen oder vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden.

### **1.17 Einspruch gegen eine Spielwertung**

Der Einspruch gegen die Wertung eines Pflichtspiels ist innerhalb von zwei Tagen nach Ablauf des Spieltages bei dem zuständigen Rechtsorgan per DFBnet-Postfach einzulegen und zu begründen, es sei denn, dass der Einspruch auf die Mitwirkung eines nicht spielberechtigten Spielers gestützt wird. In diesem Falle ist der Einspruch innerhalb von zehn Tagen nach Ablauf des Spieltages einzulegen und innerhalb von weiteren zwei Wochen nach der Einlegung schriftlich zu begründen. Die Einspruchsgebühren sind innerhalb von zehn Tagen nach Einlegung des Einspruchs, bei Einsprüchen, die auf eine fehlende Spielberechtigung gestützt sind, innerhalb der Begründungsfrist zu zahlen.

Die Einspruchs- und Rechtsmittelgebühren vor den Jugendrechtsorganen des FVN betragen:

- |  |          |
|--|----------|
| 1. vor dem Kreisjugendsportgericht (KJSG)  | 25 Euro  |
| 2. vor dem Verbandsjugendsportgericht (VJSG)   | 100 Euro |
| 3. vor dem Kreisjugendsportgericht (KJSG)  | 25 Euro  |
| 4. vor dem Verbandsjugendsportgericht (VJSG)   | 100 Euro |
| 5. Vereine, die mit ihren 1. Mannschaften in der Kreisliga B, C oder D spielen, sowie Vereine ohne Herren- oder Frauenmannschaft und Vereinsmitglieder, haben in allen |          |



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

Fällen nur die Hälfte der Gebühren zu zahlen.

6.

Für Beschwerdeverfahren werden die Gebühren um die Hälfte ermäßigt, sofern in der JSpO/WDFV keine andere Bestimmung enthalten ist.

Die Kontaktdaten der Ansprechpartner können dem Anhang 10 entnommen werden.

### 1.17.1 Kontaktdaten des Vorsitzenden des Kreisjugendsportgerichts (KJSG)

**Kai Burdinski, Kirchhoffstr. 24a. in 47475 Kamp-Linfort Tel. 02842-9755934**

**E-Mail: [buddy66@t-online.de](mailto:buddy66@t-online.de) E-Postfach: [kai.burdinski@fvn.evpost.de](mailto:kai.burdinski@fvn.evpost.de)**

### 1.18 Beschwerde

Die Beschwerde gegen die Entscheidung einer Verwaltungsstelle erster Instanz (Staffelleiter oder Kreisjugendausschuss) ist innerhalb von zehn Tagen nach der Bekanntgabe bei der Verwaltungsstelle per DFBnet-Postfach einzulegen, die den Entscheid getroffen hat. Erachtet diese Verwaltungsstelle die Beschwerde für begründet, so hat sie ihr abzuhelpfen; andernfalls ist die Sache unverzüglich der übergeordneten Verwaltungsstelle zum Entscheid zuzuleiten.

### 1.19 Antrag auf sportgerichtliche Entscheidung bei Punktabzug durch die spielleitende Stelle

Gegen die Entscheidung der spielleitenden Stelle kann innerhalb von zehn Tagen nach Bekanntgabe „Antrag auf sportgerichtliche Entscheidung“ gestellt werden. Dieser Antrag ist per DFBnet-Postfach bei der spielleitenden Stelle einzureichen, deren Entscheidung angefochten wird. Diese Stelle hat die Sache dem zuständigen Rechtsorgan zur Entscheidung vorzulegen. Die Spielleitenden Stellen können

Verfahren auch ohne eigene Entscheidung an das zuständige Rechtsorgan abgeben. Das Verfahren vor den Rechtsorganen ist gebühren- und auslagenpflichtig. Die Gebühren sind innerhalb von zehn Tagen nach der Antragstellung zu zahlen. Der Nachweis über die erfolgte Gebühreuzahlung ist von dem Antragsteller spätestens vor Beginn der Verhandlung zur Sache zu erbringen.

### 1.20 Gemischte Mannschaften

Bei den D-Junioren und jünger ist es erlaubt, gemischte Mannschaften aus Junioren und Juniorinnen dieser Altersklasse zu bilden.

Bei den C- und B-Junioren ist der Einsatz erst nach Antragstellung und abschließender Zustimmung durch den Verbandsjugendausschuss möglich. Für die Antragstellung ist das offizielle Antragsformular zu verwenden. Dieses ist auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### 1.21 Spielen ohne Wertung

Vereine die mit ihren Mannschaften am Spielbetrieb „ohne Wertung“ auf Grund des Einsatzes von älteren Spielern/-innen teilnehmen wollen, müssen einen schriftlich begründeten Antrag an den Kreisjugendausschuss (KJA) stellen. Über die Zulassung





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

entscheidet dann der KJA.

Bei 7er und 9er-Mannschaften dürfen bis zu 2 ältere Spieler/-innen mitwirken. In diesem Fall darf sich allerdings nur 1 Spieler/-in auf dem Spielfeld befinden. Die Spieler/-innen dürfen altersmäßig nur dem jüngeren Jahrgang der nächsthöheren Altersklasse angehören. Sie sind dem Spielpartner und dem Schiedsrichter vor Beginn unaufgefordert zu benennen.

Nur die unterste Mannschaft einer Altersklasse kann ohne Wertung spielen. Über Ausnahmen entscheidet auch in diesem Fall der KJA in seiner Gesamtheit.

Bei 11er-Mannschaften, die zur Teilnahme am Spielbetrieb „ohne Wertung“ gemeldet werden, dürfen bis zu 3 ältere Spieler/-innen mitwirken. Davon dürfen sich allerdings nur 2 Spieler/innen gleichzeitig auf dem Feld befinden.

### **1.22 Rückpassregel E-Junioren**

Die Rückpassregel kann bei den E-Junioren angewandt werden. Hierzu informiert der KJA den VJA.

### **1.23 Neue Spielformen im Kinderfußball**

Sofern beide Mannschaften zustimmen, kann das Spiel im Bereich der Bambini- bis E-Junioren nach den neuen Spielformen im Kinderfußball ausgetragen werden. Die neuen Spielformen sind im Anhang dargestellt.

### **1.24 Zweitspielrecht Junioren**

Die entsprechenden Durchführungsbestimmungen und Anträge sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.25 Zweitspielrecht Juniorinnen**

Die entsprechenden Durchführungsbestimmungen und Anträge sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.26 Jugendspielgemeinschaften**

Die entsprechenden Durchführungsbestimmungen und Anträge sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.27 Jugendfördervereine**

Die entsprechenden Durchführungsbestimmungen und Anträge sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.28 Durchführung von Turnieren**

Bestimmungen für die Durchführung von Turnieren sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.29 Durchführung Spieltreff**

Bestimmungen für die Durchführung von einem Bambini-Spieltreff sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

### **1.30 Durchführung von Futsal-Turnieren**

Die WDFV-Futsal-Bestimmungen sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### 1.31 Sonderregelungen für Vereinshallenturniere

Die Bestimmungen für die anderen Vereinshallenturniere sind auf der Website des FVN unter [www.fvn.de](http://www.fvn.de) im Servicebereich zu finden.

## Weitere kreisspezifische Durchführungsbestimmungen

### 2.1 Nach-, Um- und Abmeldung von Mannschaften

#### Mannschaftsmeldungen, Zurückziehen von Mannschaften

Voraussetzung zur Teilnahme an Meisterschafts- und Pokalspielen ist die pünktliche und vollständige Meldung, **Mannschaftsmeldebogen Online**. Dieser ist ab Meldeschluss bindend. Für Mannschaften, die danach zurückgezogen werden, wird ein Ordnungsgeld ausgesprochen. Sie stehen als erster Absteiger (Leistungsklasse) fest. Der Verein kann im darauf folgenden Spieljahr (2021/2022), in dieser Altersklasse, grundsätzlich nur in der Kreisklasse spielen, jedoch ohne Berechtigung zur Teilnahme an der Qualifikationsrunde zur Leistungsklasse, für die Saison 2021/2022. Mannschaften die in der abgelaufenen Saison aus den Kreisklassen zurück gezogen oder gestrichen werden, können auch nicht an den Qualifikationsspielen zur Leistungsklasse der neuen Saison 2021/2022 teilnehmen. Zu berücksichtigen bleibt auch der § 16a der Jugendspielordnung. Der KJA kann bis zum 1ten Spieltag noch Änderungen in den Kreisklassen und Leistungsklassen vornehmen. Beim zurückziehen von Mannschaften ist zu beachten: Hat ein Verein in einer Altersklasse mehrere Mannschaften kann nur die niedrigste Mannschaft (2te, 3te, 4te, ....) zurück gezogen werden.

#### Mannschaftsmeldungen: Sondermannschaftsgrößen

Bei den A-Junioren kann ab der Saison 2020/21 auch mit 9er Mannschaften gespielt werden. Diese müssen im der Onlinemeldung gemeldet werden. Die Mannschaften können nur in der Kreisklasse spielen, ohne Aufstiegsberechtigung. Nach der Hinrunde ist es möglich die Mannschaftsgröße zu ändern. Sowohl von 9er auf 11er oder von 11er auf 9er Mannschaftsgröße. Sollte eine Mannschaftsgröße geändert werden gleich wie, ist eine Aufstiegsberechtigung nicht mehr gegeben.

Bei den C + D-Junioren ist es wie in den Jahren zuvor möglich Mannschaften zu melden mit kleinerer Spielerzahl. Dies sind die C 8er und D 7er - Junioren Mannschaftsgrößen. Diese Mannschaften spielen in einer eigenen Kreisklasse. Diese werden nur dann erstellt, wenn genügend Mannschaften gemeldet haben.

### 2.2 Spielverzicht/Spielausfall

#### Spielverzicht

Bei einem Spielverzicht wird nach § 53 der SpO verfahren. Verzichtleistung auf ein Punktspiel ist nur mit Genehmigung der Spielleitenden Stelle (Staffelleiter) zulässig. Gegner und Schiedsrichter sind nach der Genehmigung des Verzichtes spätestens 3 Tage vor dem Spieltag durch den Verein der verzichtenden Mannschaft vom Nichtantreten in Kenntnis zu setzen. Bei Spielverzicht wird dem Gegner das Spiel mit 2 : 0 Toren als gewonnen gewertet.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### **Spielausfälle wegen Unbespielbarkeit des Platzes**

Der Platzverein ist für die rechtzeitige Benachrichtigung des Schiedsrichters, der anreisenden Mannschaft des Staffelleiters verantwortlich. Unnötige Anfahrten sind unbedingt zu vermeiden. Bei kompletter Spieltagsabsage durch den Kreis entfällt die Informationspflicht. In jedem Fall ist der Onlinespielbericht zu erstellen. Bei städtischen Platzanlagen ist eine Bescheinigung der Stadt dem Staffelleiter, per Post, innerhalb von 7 Werktagen zu schicken. Bei Vereinsanlagen (Vereine- Eigenverantwortung) ist die Originalbescheinigung des Vereinsvorstandes, dem Staffelleiter, per Post, innerhalb von 7 Werktagen zu schicken. Eine Bescheinigung des Jugendvorstandes reicht hierbei nicht aus.

### **Nachholspiele**

Nachholspiele werden vom Staffelleiter im DFBnet neu angesetzt mit Termin und Uhrzeit. Diese Termine sind für alle Klassen bindend. Die Vereine sind aufgefordert, die Termine ihrer ausgefallen Spiele im DFBnet nach zu sehen. Sollten Vereine zu angesetzten Spielen im DFBnet nicht antreten gelten die Spiele für den Verein als nicht angetreten. Nachholspiele in der KW sind immer auf den Donnerstag angesetzt, da das System keine KW kennt. Daher muss der Heimverein unbedingt und unverzüglich, nach Bekanntgabe, prüfen ob der Donnerstag gehalten werden kann. Sind mehrere Spielansetzungen, auf der Platzanlage, an diesem Tag angesetzt als gespielt werden kann, muss ein anderer Termin vom Heimverein gesucht werden. Dieser ist dem Staffelleiter bis spätestens 5 Tage vor dem Spiel mit neuen Termin und Uhrzeit mit zu teilen. Die letzte Entscheidung hierüber liegt immer beim Staffelleiter. Schiedsrichter muss nicht informiert werden, da der Staffelleiter den neuen Termin im DFBnet eingibt und der Schiedsrichter hierüber informiert wird.

### **2.3 Spieltage**

Bei den A-Junioren ist der Spieltag auf den Samstag festgeschrieben. Ausweichspieltag, mit Zustimmung von Gegner und **Staffelleiter**, ist der Freitag, oder der Sonntag. Für die übrigen Altersklassen gelten folgende Regeltage: (in Klammern Ausweichtage, nur möglich mit Zustimmung von Gegner und **Staffelleiter**) B-Junioren = Sonntag, (Samstag) C- bis F-Junioren = Samstag.(Sonntag)

Die Anstosszeiten der einzelnen Jahrgangsklassen werden wie folgt festgelegt. Wochentagspiele ausgenommen. Abweichungen sind nur mit Zustimmung von Gegner und **Staffelleiter** möglich.

**A-Junioren Samstag 17:00 Uhr fest**  
**B-Junioren Sonntag 11:00 Uhr fest**  
**C-Junioren Samstag 15:00 Uhr fest Leistungsklasse**  
**C-Junioren Samstag ab 13:00 Uhr übrige Klassen**  
**D-Junioren Samstag 13:30 Uhr fest Leistungsklasse**  
**D-Junioren Samstag ab 12:00 übrige Klassen**  
**E-Junioren Samstag ab 11:00 Uhr**  
**F-Junioren Samstag ab 10:00 Uhr**  
**Bambini Samstag ab 10:00 Uhr**



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

**Mädchen U19 Samstag**  
**Mädchen U17 Samstag**  
**Mädchen U15 Samstag**  
**Mädchen U13 Samstag**  
**Mädchen U11 Samstag**

### Wochentagspiele:

**A - Junioren 19:30 Uhr fest alle Klassen**  
**B - Junioren 19:30 Uhr fest alle Klassen**  
**C - Junioren 18:00 Uhr fest alle Klassen außer Montag**  
**D - Junioren 18:00 Uhr fest alle Klassen außer Montag**

Die genaue Festlegung der Wochentagspiele obliegt den Heimvereinen. Da im DFBnet keine Kalenderwoche angegeben werden kann, werden die Spiele im Netz immer auf den Donnerstag der Kalenderwoche eingegeben. Die Heimvereine sind verpflichtet dem Staffelleiter den genauen Wochenspieltag in der KW mit Termin und Uhrzeit anzugeben, damit dieser im DFBnet, den genauen Spieltermin eingibt. Sollten sich die Vereine nicht einigen können, entscheidet der Staffelleiter über Termin und Uhrzeit, für beide Vereine bindend. Meldung hat 5 Tage vor dem Spiel zu erfolgen.

Im Hinblick auf die Talentförderung sind in den einzelnen Altersklassen die Tage der Stützpunktförderung ausgenommen. (Siehe Tabelle)

Hier können Spiele nur in Übereinstimmung der beiden Vereine ausgetragen werden. In jedem Fall hat die Teilnahme der Spieler/innen an der Stützpunktförderung zu erfolgen. Zuwiderhandlungen führen zu Ordnungsgeldern für die Vereine. Sollten für Mädchen in der Woche Kreismaßnahmen (Stützpunkttraining) anstehen, gehen diese vor. An diesem Tag können keine Spiele in der Altersklasse stattfinden.

Altersklasse	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
C-Junioren	nicht möglich	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>
D-Junioren	nicht möglich	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>	<b>möglich</b>

## 2.4 Ermittlung der Meister und Gruppensieger

### Entscheidungsspiele

Bei Punktgleichheit in der Abschlusstabelle der Saison 2020/21 (Torverhältnis bleibt unberücksichtigt) werden Entscheidungsspiele zur Ermittlung von Meistern und Absteigern vom KJA angesetzt. Entscheidungsspiele finden auf neutralem Platz, ggf. an Wochentagen statt. Siehe Rahmenspielplan Saison 2020/21 Rückrunde. Für den Verbleib in den Leistungsklassen Platz 4,5,... werden keine Entscheidungsspiele angesetzt. Punktgleiche Mannschaften bleiben in der Leistungsklasse, ohne eine Qualifikation zu spielen.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### 2.5 Anmeldung von Freundschaftsspielen

Freundschaftsspiele bei den A bis E-Junioren müssen alle angemeldet werden. Damit die Spiele in DFBnet eingetragen werden. Hier müssen auch die Onlinespielberichte erstellt und freigegeben und nach dem Spiel abgeschlossen werden. Andernfalls erfolgt Ordnungsgeld. Schiedsrichter müssen nicht mehr angefordert werden Sie werden von den Schiedsrichteransetzern nach Verfügbarkeit eingesetzt. Freundschaftsspiele müssen bis 5 Tage vor dem Spiel angemeldet werden. Dieses gilt auch für die Mädchen U17 bis U13.

### 2.6 Kreisveranstaltungen

#### Tag des Jugendfußballs:

Festgelegter Termin: Letzter Samstag vor den großen Sommerferien. Das Spielfest auf Kreisebene ist Bestandteil der Saison 2020/21 und von den Vereinen in der Planung zu berücksichtigen. Der Ausrichter wird nach Eingang der Bewerbungen vom KJA festgelegt. Für die entsprechenden Altersklassen können an diesem Tag keine vereinseigenen Turniere genehmigt werden. Eine Teilnahme ist für folgende Altersklassen möglich: **D-Junioren, E-Junioren, F-Junioren, G-Junioren (Bambini)**.

Bei den D-Junioren + E-Junioren werden Kleinfeldturniere ausgetragen. Bei den F-Junioren und den G-Junioren (Bambini) werden an diesem Tag mehrere Spielfeste nach dem Fair Play System ausgetragen. Für diese werden dann auch verschiedene Spielformen angeboten.

Zum Beispiel: 3 gegen 3, oder 2 gegen 2, oder 4 gegen 4

### 2.7 Kreisaufsicht

Zu allen Spielen kann eine Kreisaufsicht angefordert werden. (Staffelleiter, KJA) Die Kreisaufsicht kann nur erfolgen, wenn ein KJA Mitglied, zur Verfügung steht. Eine Kreisaufsicht ist daher nicht zwingend gegeben. Außerdem ist die Kreisaufsicht Kostenpflichtig. Sie setzt sich wie folgt zusammen 20,00 Euro plus 0,30 Euro pro Kilometer. Minimum 25,00 Euro.

### 2.8 Kreispokal

An den Kreispokalspielen nehmen alle ersten Mannschaften teil, die Online im Online-Mannschaftsmeldebogen gemeldet wurden. Die erste Runde startet maximal mit 32 Mannschaften. Sind mehr Teams gemeldet, findet eine sog. Vorqualifikation statt. Die Paarungen werden aus allen gemeldeten Teams, öffentlich ausgelost. (Ort + Datum werden in AM bekannt gegeben.) Für die erste Pokalrunde sind in ihren Altersklassen gesetzt: aktuelle Niederrheinligisten, Kreismeister und Teilnehmer am Pokalendspiel der Vorsaison. Alle Paarungen der Altersklassen der A-E-Junioren und U17-U13/7er-Juniorinnen werden ins DFBnet eingegeben, von der 1 bis zur 4 Runde. Damit dies auch möglich ist, ist eine Verlegung der Spiele nach hinten nicht möglich. Bei den Mädchen U17 und U15 werden die Spiele in den Mannschaftsstärken ausgetragen, in dem die Vereine gemeldet haben. Dies trifft aber nur zu, wenn zwei Vereine die gleiche Mannschaftsstärke gemeldet haben. Dies betrifft die U17/11er und U15/9er Mannschaften, hier wird dann mit 11 gegen 11 oder 9 gegen 9 gespielt. Spielt eine gemeldete 11er oder 9er Mannschaft gegen eine gemeldete 7er Mannschaft wird 7 gegen 7 gespielt. Die Paarungen der ersten Runde und den folgenden Runden werden so früh wie möglich öffentlich ausgelost. Es werden nur Spielplanschlüssel benutzt, die Freilose ab der zweiten Runde nicht mehr zulassen. (32, 16, 8, 4 und 2 Mannschaften)



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

Bei den A - bis C-Junioren kann der KJA Mannschaften für die Niederrhein Pokalrunden melden. Die Anzahl der Teilnehmenden Mannschaften aus dem Kreis richtet sich nach den gemeldeten Mannschaften in jeder Altersklasse und wird vom VJA festgelegt. Die Vereine werden informiert, sobald die Teilnehmerzahlen fest stehen. Meldung der Vereine hat nach Beendigung der 4. Pokalrunde schriftlich an dem KJA zu erfolgen. Spiele mit unentschiedenem Spielausgang werden verlängert, wenn sich nicht beide Mannschaften, vor dem Spiel, auf ein sofortiges Entscheidungsschießen einigen. Bei unentschiedenem Ausgang eines Endspiels, wird die Entscheidung direkt in einem Entscheidungsschießen herbeigeführt.

A - C Junioren 11 Meter, D - E Junioren 8 Meter, Mädchenmannschaften 11 oder 8 Meter.

Der Endspielort wird vom KJA nach Eingang der Bewerbungen festgelegt. Schiedsrichter für die Endspiele fordert der KJA an. Die Kosten tragen die Endspielteilnehmer je zur Hälfte.

Endspielteilnehmer der A-C-Junioren müssen bis spätestens einschl. 47. KW feststehen.

Die Kreispokalendspiele sind Bestandteil der Saison und von den Vereinen in der Planung zu berücksichtigen. Nichtberücksichtigung geht zu Lasten des Vereins. Termine stehen im Rahmenspielplan Rückrunde des Kreises Moers.

## 2.9 Auf und Abstiegsregelungen

### Aufstieg zu den Niederrheinligen

Der vom VJA veröffentlichte Auf- und Abstiegsplan ist bindend. Die Berechtigung zur Teilnahme an den Qualifikationsspielen zur NRL bei den A-C – Junioren erhält die beste platzierte Mannschaft des Kreises Moers, die in der Grenzlandliga spielen. Diese muss sofort nach dem letzten Meisterschaftsspiel dem KJA schriftlich erklären, dass sie die Qualifikation zur NRL bestreiten will und kann. Bei Verzicht einer Mannschaft geht das Recht auf die nächst platzierte Mannschaft, des Kreis Moers in der Grenzlandliga über. Sollten keine vier Mannschaften aus dem Kreis Moers in einer Altersklasse in der Grenzlandliga spielen und die Mannschaften die in der Grenzlandliga spielen, verzichten auf die Qualifikationsspiele zur NRL, kann der Meister der Leistungsklasse in dieser Altersklasse sich für die Qualifikation zur NRL melden. Die erfolgte Meldung ist bindend, sollte eine Mannschaft nach der Meldung zurück ziehen, wird dies wie ein zurückziehen in der Saison gewertet. Nach Mannschaftsmeldungen der Kreise des Fußballverband Niederrhein, ist es möglich, dass in den Altersgruppen A-C-Junioren noch eine 2te Mannschaft aus dem Kreis Moers die Berechtigung zur Teilnahme an den Spielen zur NRL bekommt. Dies wird nach Bekanntgabe des Verbandes allen Vereinen des Kreises mitgeteilt.

### Aufstieg in die Grenzlandliga

Bei den A-C - Junioren haben aus dem Kreis Moers 4 Mannschaften je Altersklasse die Möglichkeit in der Grenzlandliga zu spielen. Feste Plätze für die Grenzlandliga haben die Mannschaften die, die Qualifikation zur Niederrheinliga spielen und den Aufstieg zur Niederrheinliga nicht schaffen. Alle anderen Plätze zur Grenzlandliga werden nach der Meldung der Mannschaften in einer Qualifikationsrunde ermittelt, sollten sich mehr Mannschaften melden als dem Kreis Plätze zur Verfügung stehen. Sollte der Kreis Kleve-Geldern oder Rees-Bocholt in einer Altersgruppe seinen ihm zustehenden 4 Plätze nicht in Anspruch nehmen, können aus den anderen Kreis/en Mannschaften den/die freien Plätze auffüllen. Gegeben falls durch Entscheidungsspiele wenn Mannschaften zweier Kreise den/die freien Plätze nutzen möchten. Die Gruppenstärke der Grenzlandliga sollte nach Möglichkeit immer 12 Mannschaften stark sein.





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### **D-Junioren in der Saison 2020/2021:**

Bei den D-Junioren wird in 3 Gruppen eine Niederrhein Spielrunde ausgetragen. Diese wird ab Januar 2020 gespielt. Richtlinien D-Junioren Leistungsklasse 2020/21 hierbei beachten.

### **Abstieg aus den Leistungsklassen A- bis D/9er-Junioren**

Aus den Leistungsklassen steigen grundsätzlich die beiden Letztplatzierten ab

### **Aufstieg aus den Leistungsklassen A-bis D/9er-Junioren**

Der KJA benennt vor Beginn des Spieljahres die aufstiegsberechtigten Kreisklassen. Die Erstplatzierten aus den benannten Kreisklassen bei A- bis D-Junioren sind für die Teilnahme an der Leistungsklasse qualifiziert. Ist die erste Mannschaft aus der Leistungsklasse abgestiegen, kann eine zweite Mannschaft aus der Kreisklasse nicht aufsteigen. In Altersklassen mit nur einer Kreisklasse steigen die beiden Erstplatzierten auf. Voraussetzung ist eine entsprechende Meldung, des Vereins vor Beginn der Qualifikationsrunde (schriftlich) diese ist für den Verein bindend für die Saison 2021/22 und im Online-Mannschaftsmeldebogen. Die 1 - 4 platzierten Vereine müssen ebenfalls schriftlich erklären, dass die Mannschaft in der Saison 2021/2022 weiter in der Leistungsklasse spielt. Auch dieses hat unmittelbar nach Ende der Saison 2020/2021 aber vor Beginn der Qualifikation bindend zu erfolgen. Bei Verzicht, fehlender Aufstiegsberechtigung oder fehlender Meldung in den Altersklassen A- bis D/9er-Junioren, wird durch den frei werdenden Platz die Anzahl der Aufsteiger über die Qualifikationsrunde erhöht.

### **Aufstiegsberechtigte Klassen für die Saison 2020/2021:**

**B-Junioren:** Kreisklasse 1, die ersten 2 Mannschaften

**C-Junioren:** Kreisklasse 1, die ersten 2 Mannschaften

## **2.10 Qualifikationsrunde zur Teilnahme an der Grenzlandliga**

An Ende der Saison 2020/2021 kann jeder Verein in den Altersgruppen A-C-Junioren eine Mannschaft für die Grenzlandliga melden. Auch Jungendspielgemeinschaften können für die Grenzlandliga gemeldet werden. Wichtig ist nur, dass die JSG gemeldet ist. Zweite Mannschaften können nur gemeldet werden, wenn die erste Mannschaft des Vereins die Qualifikation zur Niederrheinliga oder in der Niederrheinliga spielt. Schafft die Mannschaft des Vereins die Qualifikation zur Niederrheinliga nicht, spielt sie in der Grenzlandliga. Die gemeldete zweite Mannschaft des Vereins kann dann nicht in der Grenzlandliga spielen. Vereine können nur Mannschaften zur Grenzlandliga melden, die auch für die Leistungsklasse gemeldet werden können. Sollten mehr Mannschaften gemeldet werden, als dem Kreis Moers freie Plätze zur Verfügung stehen, wird eine Qualifikationsrunde gespielt, siehe Rahmenspielplan Saison 202/21.

## **2.11 Qualifikationsrunde zur Teilnahme an den Leistungsklassen**

Am Ende jeder Saison 2020/21 findet für die A - D - Junioren eine Qualifikationsrunde statt, die die Zugehörigkeit zur Leistungsklasse regelt. Sind weniger qualifizierte und für die



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

Qualifikation gemeldete Vereine, als Plätze in der Leistungsklasse vorhanden, entscheidet der KJA individuell über die Zusammensetzung, wobei für die Vorgehensweise möglichst sportliche Gesichtspunkte entscheidend sein sollten. Jeder Verein kann eine Mannschaft für die Qualifikation melden, auch die Absteiger der Leistungsklassen, wenn die Mannschaften die Saison 2020/21 regulär beendet haben. Die Absteiger werden bei der Auslosung nicht gesetzt, kommen somit in den Topf der gemeldeten Mannschaften die in der Saison 2020/21 nicht Platz 5-10 erreicht haben. Zweite Mannschaften können nur gemeldet werden, wenn die erste Mannschaft höherklassig spielt, oder an der Qualifikation zur Niederrheinliga teilnimmt. Gemeldete Mannschaften verpflichten sich bei Qualifikation in der Saison 2021/22 in der Leistungsklasse zu spielen.

### **Nicht zur Qualifikation zur Leistungsklasse melden können:**

1. Die Absteiger der Leistungsklasse, der abgelaufenen Saison, die die Saison 2020/21 nicht bis zum Ende gespielt haben.
2. Vereine, deren Mannschaft in der abgelaufenen Saison, in der betreffenden Altersklasse, zurückgezogen wurde
3. Vereine, die in der zurückliegenden Saison in eines oder mehrere der letzten 3 Spielen nicht angetreten sind.
4. Siehe zurückziehen von Mannschaften 2.1

### **Spielberechtigt sind Spieler unter folgenden Voraussetzungen:**

1. Eine gültige Spielberechtigung für den Verein muss vorliegen.
2. Der Spieler muss in der kommenden Saison der entsprechenden Altersklasse angehören. (Neue Mannschaften)
3. Der Spieler darf sich nicht in einer Warte- und/oder Sperrfrist befinden.
4. Der Spieler darf an keinem Spiel um den Aufstieg zur Niederrheinliga derselben Saison teilnehmen. Ausnahme bei Spielen die nach Ende der Qualifikationsspiele zur Leistungsklasse für den Verein stattfinden

### **Die Spieltermine**

Möglichst in demselben Zeitraum, wie die Qualifikationsspiele zur Niederrheinliga.  
Die Qualifikationsrunde muss spätestens bis zum 24.6.2021 beendet sein.

Der Kreisjugendausschuß setzt alle Spiele mit festem Spieltag und Uhrzeit an. (Gilt auch für Spieltage in der Woche) Die Anstoßzeiten: A-Junioren samstags, 17:00 Uhr, wochentags 19:30 Uhr, B-Junioren sonntags 11:00 Uhr, wochentags 19:30 Uhr, C-Junioren samstags 15:00 Uhr, wochentags 18:00 Uhr, D-Junioren samstags, 15:00 Uhr, wochentags 18:00 Uhr.

Verlegungen sind nicht möglich, damit alle Spiele gleichzeitig durchgeführt werden. Zuwiderhandlungen führen zu Punktverlust für beide Mannschaften. Ausnahme Verbands, Kreisinteresse, wird nur durch die Spiel leitende Stelle beurteilt. Im Rahmenspielplan der zu Beginn der jeweiligen Saison herausgegeben wird, legt der KJA Spieltermine fest, auf die sich alle Vereine einrichten müssen. (Siehe Rahmenspielplan Saison 2020/21)



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### **Die Zugehörigkeit zur Leistungsklasse:**

Platz 1 bis 4

Die entsprechend platzierten Vereine aus der abgelaufenen Saison. Eine schriftlich Erklärung, dass die Mannschaft in der Saison 2021/2022 weiter in der Leistungsklasse spielt, hat unmittelbar nach Ende der Saison 2020/2021, aber vor Beginn der Qualifikation zu erforderlich. Sollte eine Mannschaft trotzdem, vor Meldeschluss für die Saison 2021/2022 die Mannschaft zurückziehen, erfolgt Ordnungsgeld nach § 30 Absatz 4/12. Aus den Qualifikationsspielen steigt dann die nächste qualifizierte Mannschaft auf.

### **Platz 5 und 6, ggf. weitere (je nach Anzahl vorhandener Gruppen)**

Meister, bzw. die Ersten zwei, der Kreisklassen aus der abgelaufenen Saison. Auch hier ist eine schriftlich Erklärung, dass die Mannschaft in der Saison 2021/2022 in der Leistungsklasse spielt, unmittelbar nach Ende der Saison 2020/2021 aber vor Beginn der Qualifikation erforderlich. Sollte eine Mannschaft trotzdem, vor Meldeschluss für die Saison 2021/2022 die Mannschaft zurückziehen, erfolgt Ordnungsgeld nach § 30 Absatz 4/12. Aus den Qualifikationsspielen steigt dann die nächste qualifizierte Mannschaft auf.

### **Verbleibende Plätze bis 12 (gegebenenfalls bis 14)**

Die Gruppenersten der Qualifikationsrunde. Weitere Plätze werden durch die Zweit- und/oder Drittplatzierten, ggf. durch Entscheidungsspiele, besetzt. Siehe Richtlinien vor Beginn der Qualifikationsspiele.

### **Tabellenstand in den einzelnen Qualifikationsgruppen:**

1. Tabelle nach Punkten und Torverhältnis (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt) ermittelt. Beim Torverhältnis entscheidet zuerst die höhere Tordifferenz zwischen geschossenen und erhalten Toren und danach höhere Zahl der geschossenen Tore.
2. Bei Gleichstand, entscheidet der direkte Vergleich.
3. Sollten mehrere Mannschaften Punktgleich sein, wird eine Tabelle aus den Spielen der Punktgleichen Mannschaften gebildet mit Torverhältnis.
4. Ergibt sich keine Reihenfolge wird ein Entscheidungsspiel angesetzt. Sollte dies auf mehreren Mannschaften zutreffen wird ein Turnier in Kurzform durchgeführt.
5. Sollte eine Mannschaft die Qualifikationsspiele nicht alle ausführen, (Mannschaft tritt nicht mehr an) werden die bis dahin ausgetragenen Spiele nicht gewertet

### **Schiedsrichter**

Vor jedem Spiel muss eine Passkontrolle durch den Schiedsrichter bzw. Spielleiter, im Beisein von Vereinsvertretern der spielenden Mannschaften durchgeführt werden.



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### 2.12 Vereinseigene Turniere - Turnierteilnahmen

Bei der Durchführung vereinseigener Turniere sind die vom FVN erlassenen Bestimmungen zu berücksichtigen. Eine Beantragung hat mindestens 4 Wochen vor der Veranstaltung, beim KJA Beauftragten **Wolfgang Wischinski, Eichenstr. 41 in 47228 Duisburg** zu erfolgen.

Beizufügen ist:

	Beantragung nur auf dem Postweg möglich		
	A	B	C
Turnierantrag 3-fach (mit Vereinsstempel)	x	x	x
Spiel- und Zeitplan 3-fach	x	x	x
Turnierordnung einfach adressierter Rückumschlag a`1,55 €	x	x	x
Briefmarken a`80 Cent für SR-Ansetzer	3	3	3

	bei Beantragung auf dem Postweg			
	D	E	F	Bambinis
Turnierantrag 2-fach (mit Vereinsstempel)	x	x	x	x
Spiel- und Zeitplan 2-fach	x	x	x	x
Turnierordnung/Spielfestordnung 2-fach	x	x	x	x
adressierter Rückumschlag a 1,55 Euro	x	x	x	x

	Beantragung per MAIL mit folgendem Anhang möglich			
	D	E	F	Bambinis
Turnierantrag (mit Vereinsstempel)	x	x	x	x
Spiel- und Zeitplan	x	x	x	x
Turnierordnung/Spielfestordnung	x	x	x	x

Alle Turnieranträge müssen mit einem Vereinstempel versehen sein und dürfen nur von einer im Jugendanschriftenverzeichnis aufgeführten Person unterschrieben werden. Bei ONLINE-Beantragung eines Turnieres gilt als Absender nur eine im Jugendanschriftenverzeichnis



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

angegebene E-Mail-Adresse des Ausrichters. Bei den F-Junioren und Bambinis gibt es nur Spielfeste, KEINE Turniere; dieses muss auch so aus dem Spielplan hervorgehen. Auf den Spielplänen für diese Altersklasse dürfen keine Tabellen erstellt werden, ebenso keine Platzierungsspiele. In der Spielfestordnung muss ganz klar zu erkennen sein das nach den „Fair-Play-Regeln“ gespielt wird.

Die in §14 der JSPO aufgeführte Mindestspielzeit bei Turnieren ist einzuhalten. Bei Hallenturnieren beträgt die Mindestspielzeit für ALLE Altersklassen 1 x 10 Minuten. Die Turnierspielberichte sind innerhalb einer Woche an den Turnierbeauftragten des Kreises ein zusenden. Die maximale Dauer eines Turnieres / Spielfestes (inklusive Begrüßung und Siegerehrung) für die verschiedenen Jahrgänge wird wie folgt festgelegt:

A - D-Junioren, in der Einladung muss die Dauer des Turniers hervorgehen.  
E + F-Junioren (-innen) 4 Stunden  
Bambinis 4 Stunden

Bei Durchführung von Hallenturnieren gelten dieselben Bestimmungen. Wegen der oft kurzfristig vergebenen Hallentermine ist die 4-Wochen-Frist für die Beantragung aufgehoben. Die Beantragung hat jedoch so früh wie möglich zu erfolgen.

Bei den Bambinis, F-Junioren sind keine Schiedsrichter im Einsatz. Bei den E + D-Junioren/innen können Spielleiter mit Betreuerausweis eingesetzt werden. Bei Turnieren der A bis C-Junioren/innen, müssen Schiedsrichter generell angefordert werden. Bei nicht erscheinen von Schiedsrichtern ist dieses auf dem Turnierspielbericht zu vermerken.

Turnieranträge und Spielberichte von Turnieren gehen grundsätzlich an den zuständigen KJA Beauftragten für Turniere.

### **Wolfgang Wischinski, Eichenstr. 41 in 47228 Duisburg**

Rückmeldung von zugesagten Turnierteilnahmen haben mindestens 14 Tage im Voraus an den ausrichtenden Verein, Kopie an KJA Beauftragten, zu erfolgen. Tritt eine Mannschaft nicht an, erfolgt ein Ordnungsgeld lt. Satzung, sofern der ausrichtende Verein die schriftliche Teilnahmezusage vorlegt. Muss dann dem Spielbericht beigefügt werden.

Tritt ein Verein in einer Altersklasse zum zweiten Mal in einer Spielzeit zu einem Turnier nicht an, untersagt der KJA dem Verein für 1 Jahr die Ausrichtung eigener Turniere in dieser Altersgruppe. Findet ein Vereinsturnier an einem Wochentag statt, so ist der Spielbetrieb spätestens zu beenden: A- und B-Junioren 22:00 Uhr, C- bis D-Junioren 21:00 Uhr, E- und F-Junioren 20:00 Uhr.

**Auf Grund der Corona Pandemie können Passagen aus den Durchführungsbestimmungen ausser Kraft gesetzt werden.**

**Auf die Rechtsmittelbelehrung in jeder AM wird hiermit ausdrücklich hingewiesen.**



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 1 Rangfolge der Platzbelegungen bei Überschneidungen

#### Rangfolge der Platzbelegungen bei Überschneidungen

---

Die Rangfolge bei Überschneidungen der Platzbelegung tritt nur in Kraft, wenn auf dem Platz an einem Tag nur ein Spiel ausgetragen werden kann oder wenn von zwei vorhandenen Plätzen nur ein Platz bespielbar ist. Meisterschaftsspiele haben in jedem Fall Vorrang vor Freundschaftsspielen.

1. 3. Liga
2. Frauen-Bundesliga
3. Regionalliga-West
4. A-Junioren-Bundesliga
5. 2. Frauen-Bundesliga
6. B-Junioren-Bundesliga
7. B-Juniorinnen-Bundesliga
8. Frauen-Regionalliga-West
9. Oberliga Niederrhein
10. Landesliga
11. B-Juniorinnen-Regionalliga-West
12. C-Junioren-Regionalliga-West
13. WDFV-U15-Juniorinnen-Nachwuchs-Cup
14. WDFV-U14-Nachwuchs-Cup
15. WDFV-U13-Nachwuchs-Cup
16. WDFV-U12-Nachwuchs-Cup
17. A-Junioren-Niederrheinliga
18. Frauen-Niederrheinliga
19. Frauen-Landesliga
20. B-Junioren-Niederrheinliga
21. Herren-Bezirksliga
22. B-Juniorinnen-Niederrheinliga
23. Frauen-Bezirksliga
24. C-Junioren-Niederrheinliga
25. D-Junioren-Niederrhein-Spielrunden
26. A-Junioren-Leistungsklasse
27. B-Junioren-Leistungsklasse
28. B-Juniorinnen-Leistungsklasse
29. C-Junioren-Leistungsklasse
30. C-Juniorinnen-Leistungsklasse
31. Kreisliga A
32. Kreisliga B
33. Frauen-Kreisliga
34. D-Junioren-Leistungsklasse und  
Allgemeine Junioren- und Juniorinnengruppen
35. Kreisliga C und D

Stand: 1. Juli 2018





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 2 Altersklasseneinteilung

#### Altersklasseneinteilung für das Spieljahr 2020 / 2021

Stichtag	01.01.	-	31.12.	
Jahrgang	2002		2002	A-Junioren
Jahrgang	2003		2003	A-Junioren
Jahrgang	2004		2004	B-Junioren
Jahrgang	2005		2005	B-Junioren
Jahrgang	2006		2006	C-Junioren
Jahrgang	2007		2007	C-Junioren
Jahrgang	2008		2008	D-Junioren
Jahrgang	2009		2009	D-Junioren
Jahrgang	2010		2010	E-Junioren
Jahrgang	2011		2011	E-Junioren
Jahrgang	2012		2012	F-Junioren
Jahrgang	2013		2013	F-Junioren
Jahrgang	2014		2014	G-Junioren
Jahrgang	2015		oder jünger	G-Junioren

Eine Spielberechtigung für die 1. Seniorenmannschaft kann nur für die Spieler des ältesten A-Junioren-Jahrgangs (1.1.2002 – 31.12.2002) beantragt werden. Analog kann bei den Juniorinnen eine Spielberechtigung für die 1. Frauenmannschaft nur für die B-Juniorinnen des älteren Jahrgangs (1.1.2004 – 31.12.2004) beantragt werden. Anträge hierzu müssen direkt beim WDFV gestellt werden (vgl. Serviceportal des WDFV).

Aus Gründen der Talentförderung ist in Ausnahmefällen die Erteilung einer Spielerlaubnis für die A-Juniorinnen für eine A-Junioren- oder B-Juniorenmannschaft möglich. Dies gilt nur für Juniorinnen die einer DFB-Auswahl angehören. Das Antragsverfahren ist im §4 Abs. 12 der JSpO geregelt.

Zum Zweck der Talentförderung können Spielerinnen des jüngeren B- bzw. des gesamten C-Juniorinnenjahrgangs einer Verbandsauswahl auf Antrag auch in die nächstniedrigere Altersklasse der Junioren des Stammvereins eingesetzt werden.

Der zuständige Jugendausschuss kann auf Antrag eines betroffenen Vereins eine Juniorinnenmannschaft in eine Juniorenstaffel der nächstniedrigeren Altersklasseneinteilen.





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 3 Spielregeln der FairPlay-Liga



Fußballverband Niederrhein e.V.

## FairPlay-Liga

### 3 einfache Regeln - Erlebnis- statt Ergebnisfußball!

#### Fan-Regel:

Die Fans/Eltern halten Abstand vom Spielfeld!

Durch die ca. 15 Meter vom Spielfeld entfernte Fan-Zone wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden. Die Kinder können so ihre eigene Kreativität im Spiel entfalten, ihnen wird das Spiel zurückgegeben. Anfeuerung ja - steuern nein!

#### Schiedsrichter-Regel:

Die Kinder sollen selbst entscheiden!

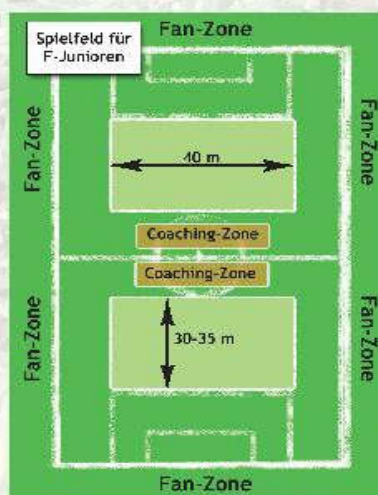
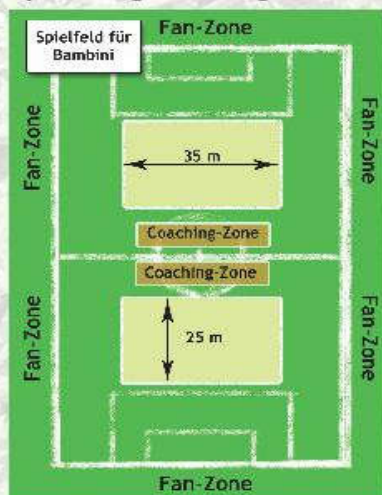
Die Regeln im Kinderfußball sind einfach. Da kein Schiedsrichter auf dem Platz ist, lernen die Kinder Verantwortung für andere zu übernehmen. Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.

#### Trainer-Regel:

Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coaching-Zone!

Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen, aber nicht im ergebnisorientierten Wettkampf. Sie verstehen sich als Vorbilder im Sinne der Kinder. Sie geben nur die nötigsten Anweisungen und helfen den Kindern bei der Regulierung des Spiels.

#### Spielfeldgestaltung:



#### Weitere Informationen:

E-Mail: [info@fvn.de](mailto:info@fvn.de)

Internet: [www.fvn.de](http://www.fvn.de)





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 4 Spielregeln G-Junioren/Bambini

#### Spielregeln für die G-Junioren/Bambini

##### Austragungsmodus:

- Treff:** Eine Veranstaltung mit Spielfestcharakter, die nicht länger als 3 Std. dauert.
- Spielrunden:** G-Junioren/Bambini-Mannschaften können zu Freundschaftsspielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt.
- Spielerzahl:** bis zu 7 : 7
- Ein- und Auswechsell:** beliebig oft
- Spielfeldgröße:** ca. 35 m x 25 m
- Spielfeld:** Außenlinien können mit „Hütchen“ bzw. „Markierungstellern“ gekennzeichnet werden
- Spieldauer:**
- bei nur einem Spiel:* max. 2 x 20 min.
- bei einem Treff:* je nach Anzahl der Spiele, max. Spielzeit pro Mannschaft: 80 min.
- Tore:** höchstens 5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
- Spielball:** Größe 3 (290 g), Ø 19,10 cm
- Abseitsregel:** kommt nicht zur Anwendung
- Rückpassregel:** kommt nicht zur Anwendung
- Abstoß:** wahlweise aus der Hand oder vom Boden
- Einwurf:** keine Konsequenz bei falscher Ausführung, Fehler erklären
- Regelwidriges Spiel:** Verstoß erklären, Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß
- Eckstoß:** von der Eckfahne
- Spielleiter:** wird von einem der beteiligten Vereine gestellt; Ausnahme FairPlay-Liga

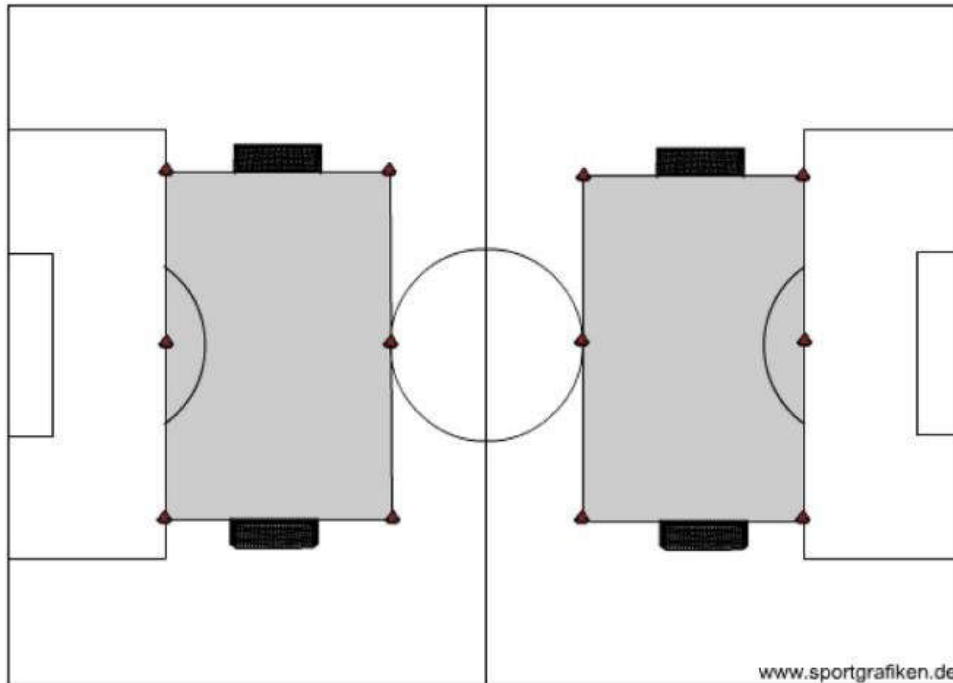


# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Spielfeldbeispiele G-Junioren/Bambini

Die Umsetzung ist abhängig von der Größe des Gesamtspielfeldes.



Stand: August 2020

## Anhang 5 Spielregeln F-Junioren

### Spielregeln für die F-Junioren/F-Juniorinnen

#### **Austragungsmodus:**

**Treff:** Eine Veranstaltung mit Spielfestcharakter, die nicht länger als 3 Std. dauert.

**Spielrunden:** F-Junioren-Mannschaften können zu Freundschaftsspielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt.

**Spielerzahl:** 7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)

**Ein- und Auswechseln:** beliebig oft

**Spielfeldgröße:** ca. 40 m x 35 m

**Spielfeld:** Außenlinien können mit „Hütchen“ bzw. Markierungstellern gekennzeichnet werden

**Spieldauer:**  
*bei nur einem Spiel:* max. 2 x 20 min.



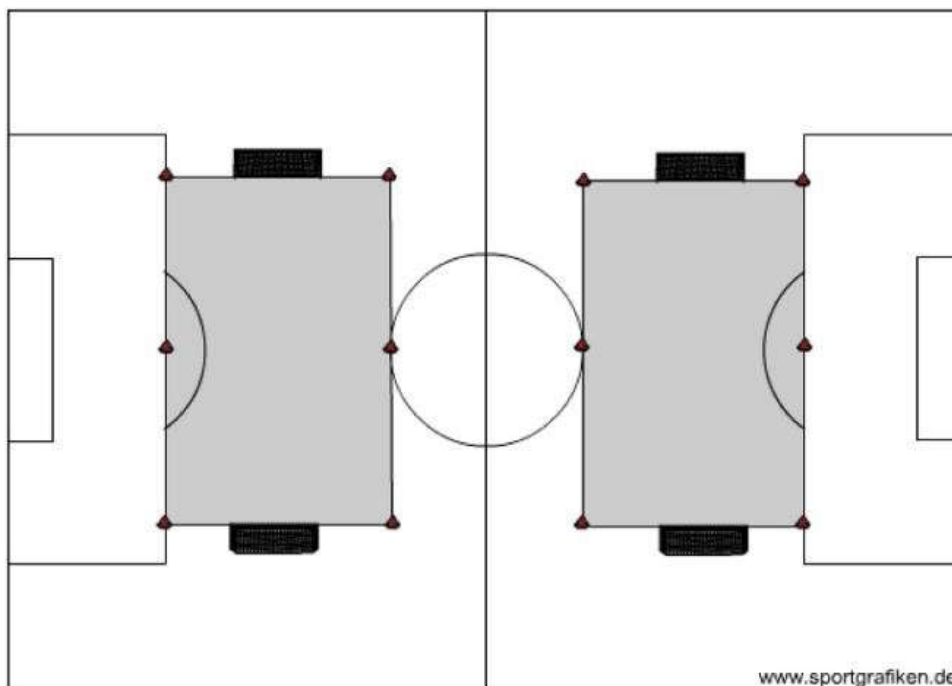
# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

<b>bei einem Treff:</b>	je nach Anzahl der Spiele, max. Spielzeit pro Mannschaft: 80 min.
<b>Tore:</b>	5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
<b>Torraum:</b>	4 m
<b>Strafraum:</b>	12 m
<b>Strafstoß:</b>	8 m
<b>Mittelkreis:</b>	7 m
<b>Spieldauer:</b>	2 x 20 min.
<b>Spielball:</b>	Größe 3 (290 g), Ø 19,10 cm
<b>Abseitsregel:</b>	kommt nicht zur Anwendung
<b>Rückpassregel:</b>	kommt nicht zur Anwendung
<b>Abstoß:</b>	wahlweise aus der Hand oder vom Boden keine Konsequenz bei falscher Ausführung, Fehler erklären
<b>Regelwidriges Spiel:</b>	Verstoß erklären, Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß
<b>Eckstoß:</b>	von der Eckfahne
<b>Spielleiter:</b>	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt, Ausnahme FairPlay-Liga

### Spielfeldbeispiele F-Junioren

Die Umsetzung ist abhängig von der Größe des Gesamtspielfeldes.



Stand: August 2020



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 6 Spielregeln E-Junioren/E-Juniorinnen

#### Spielregeln für die E-Junioren/E-Juniorinnen mit Rückpassregel

<b>Austragungsmodus:</b>	E-Junioren-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss, bzw. bei den E-Juniorinnen von der Kommission Jugendspielbetrieb, organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt.
<b>Spielerzahl:</b>	7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)
<b>Ein- und Auswechselln:</b>	beliebig bis zu 4 Junioren
<b>Spielfeldgröße:</b>	ca. 55 m x 35 m
<b>Spielfeld:</b>	Außenlinien können mit „Hütchen“ bzw. mit Markierungstellern gekennzeichnet werden
<b>Tore:</b>	5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
<b>Torraum:</b>	4 m
<b>Strafraum:</b>	12 m
<b>Strafstoß:</b>	8 m
<b>Mittelkreis:</b>	7 m
<b>Spieldauer:</b>	2 x 25 min.
<b>Spielball:</b>	Größe 4 (350 g), Ø 21,01 cm
<b>Abseitsregel:</b>	kommt nicht zur Anwendung
<b>Rückpassregel:</b>	<b>kommt zur Anwendung</b> Bei Verstoß: direkter Freistoß zentral von der Strafraumgrenze (12m) für die angreifende Mannschaft
<b>Abstoß:</b>	vom Boden
<b>Einwurf:</b>	Der Spieler erhält die Möglichkeit, den Einwurf nach einer Erklärung durch den Spielleiter zu wiederholen.
<b>Regelwidriges Spiel:</b>	Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß (8 m)
<b>Eckstoß:</b>	von der Eckfahne
<b>Spielleiter:</b>	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt; Ausnahme FairPlay-Liga



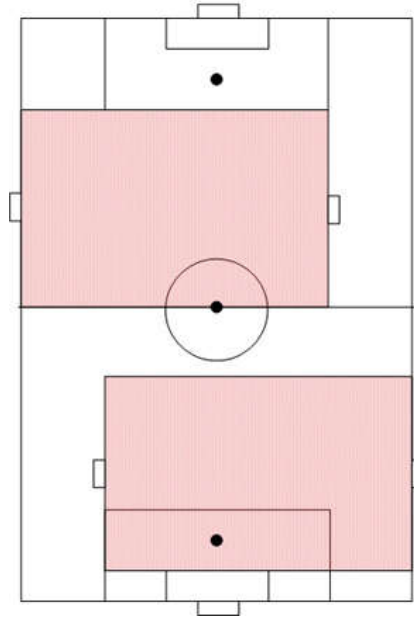


# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Spielfeldbeispiele E-Junioren/E-Juniorinnen

Die Umsetzung ist abhängig von der Größe des Gesamtspielfeldes.



Stand: August 2020

## Anhang 7 Spielregeln D9-Junioren

### Spielregeln für die D-Junioren 9er-Mannschaften

- Austragungsmodus:** D-Junioren-Mannschaften können zu Meisterschafts- und Pokalrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss/ Verbandsjugendausschuss organisiert werden.
- Spielerzahl:** 9 : 9 (Mindestspielerzahl 6)
- Ein- und Auswechseln:** beliebig bis zu 4 Junioren
- Spielfeldgröße:** ca. 70 m x 50 m
- Spielfeld:** Außenlinien können mit „Hütchen“ bzw. Markierungstellern gekennzeichnet werden
- Tore:** 5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
- Torraum:** 4 m
- Strafraum:** 12 m

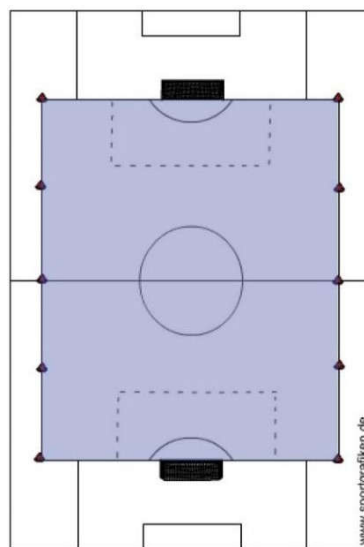


# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

<b>Strafstoß:</b>	8 m
<b>Mittelkreis:</b>	7 m
<b>Spieldauer:</b>	2 x 30 Min.
<b>Spielball:</b>	Größe 4 (350 g), Ø 21,01 cm
<b>Abseitsregel:</b>	kommt zur Anwendung
<b>Rückpassregel:</b>	kommt zur Anwendung
<b>Regelwidriges Spiel:</b>	gemäß Fußballregeln
<b>Eckstoß:</b>	von der Eckfahne
<b>Schiedsrichter:</b>	Amtlicher Schiedsrichter oder Spielleiter, der von einem Verein gestellt wird.

Für die Spielrunden der Nachwuchsleistungszentren sind die Bestimmungen im Anhang IV der DFB-Jugendordnung anzuwenden.



Spielfeldbeispiel

Stand: August 2020

### Anhang 8 Spielregeln D7-Junioren/D7-Juniorinnen

#### Spielregeln für die D-Junioren/D-Juniorinnen 7er-Mannschaften

**Austragungsmodus:** D-Junioren-Mannschaften können zu Meisterschafts- und Pokalrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss/ Verbandsjugendausschuss organisiert werden. Der Spielbetrieb bei den D-Juniorinnen-7er-Mannschaften wird von der Kommission Jugendspielbetrieb



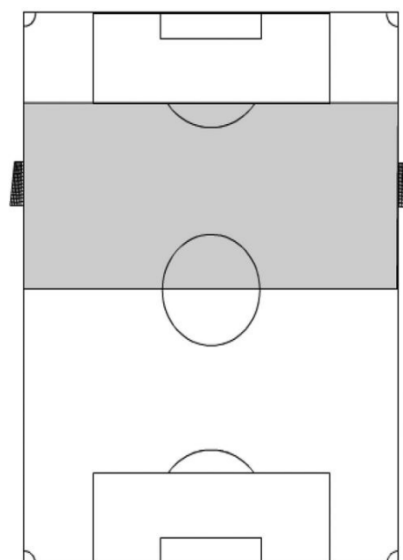
# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

	organisiert.
<b>Spielerzahl:</b>	7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)
<b>Ein- und Auswechseln:</b>	beliebig bis zu 4 Junioren
<b>Spielfeldgröße:</b>	ca. 65 m x 35 m
<b>Spielfeld:</b>	Außenlinien können mit „Hütchen“ bzw. Markierungstellern gekennzeichnet werden
<b>Tore:</b>	5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
<b>Torraum:</b>	4 m
<b>Strafraum:</b>	12 m
<b>Strafstoß:</b>	8 m
<b>Mittelkreis:</b>	7 m
<b>Spieldauer:</b>	2 x 30 Min.
<b>Spielball:</b>	Größe 4 (350 g), Ø 21,01 cm
<b>Abseitsregel:</b>	kommt zur Anwendung
<b>Rückpassregel:</b>	kommt zur Anwendung
<b>Regelwidriges Spiel:</b>	gemäß Fußballregeln
<b>Eckstoß:</b>	von der Eckfahne
<b>Schiedsrichter:</b>	Amtlicher Schiedsrichter oder Spielleiter, der von einem Verein gestellt wird.

Für die Spielrunden der Nachwuchsleistungszentren sind die Bestimmungen im Anhang IV der DFB-Jugendordnung anzuwenden.

Spielfeldbeispiel



Stand: August 2020



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Anhang 9 Kindgerechtes Fußballspiel

#### Ergänzende Spielregeln (Kindgerechtes Fußballspiel)

##### I. Fair Play-Liga

II. Bei den Spielen der F-Junioren und jünger, gegebenenfalls auch bei den E-Junioren, sollen **zur** Ermöglichung eines kindgerechten Fußballspiels nachfolgende Grundsätze der sogenannten „Fair-Play-Liga“ beachtet werden.

- Die Spiele werden ohne Schiedsrichter ausgetragen. Die Spieler treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.
- Die Trainer geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Spieler unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.
- Alle Zuschauer halten mindestens 3 Meter Abstand zum Kleinspielfeld ein, wobei das Großfeld nicht betreten werden darf. Dies gilt insbesondere auch für Familienmitglieder der Spieler.

##### III. Erprobung neuer Spielformen

1. Abweichend bzw. ergänzend zu den bestehenden Spielregeln kann bei den E- bis G-Junioren (Bambini) auf bis zu vier Tore mit folgenden Spielformen gespielt werden:

##### a) G-Junioren (Bambini)



#### Spielform „2 gegen 2“:

**Spielformen:** 2 gegen 2 ohne Torhüter plus maximal einen Rotationsspieler



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

**Spielfeldmaße:** ca. 16 x 20 Meter  
**Torgröße:** maximal 2,0 x 1,2 Meter  
**Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)

### Spielform „3 gegen 3“:

**Spielformen:** 3 gegen 3 ohne Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler  
**Spielfeldmaße:** ca. 25 x 20 Meter  
**Torgröße:** maximal 2,0 x 1,2 Meter  
**Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)

### b) F-Junioren



### Spielform „3 gegen 3“:

**Spielformen:** 3 gegen 3 ohne Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler  
**Spielfeldmaße:** ca. 25 x 20 Meter  
**Torgröße:** maximal 2,0 x 1,2 Meter  
**Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)

### Spielform „5 gegen 5 ohne Torhüter“:

**Spielformen:** 5 gegen 5 ohne Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler  
**Spielfeldmaße:** ca. 40 x 25 Meter  
**Torgröße:** maximal 2,0 x 1,2 Meter  
**Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)



# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Spielform „5 gegen 5 inklusive Torhüter“:

- Spielformen:** 5 gegen 5 inkl. Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler
- Spielfeldmaße:** ca. 40 x 25 Meter
- Torgröße:** maximal 5,0 x 2,0 Meter (höhenreduziert)
- Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)

### c) E-Junioren



### Spielform „5 gegen 5 ohne Torhüter“:

- Spielformen:** 5 gegen 5 ohne Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler
- Spielfeldmaße:** ca. 40 x 25 Meter
- Torgröße:** maximal 2,0 x 1,2 Meter
- Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)

### Spielform „5 gegen 5 inklusive Torhüter“:

- Spielformen:** 5 gegen 5 inkl. Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler
- Spielfeldmaße:** ca. 40 x 25 Meter
- Torgröße:** 5,0 x 2,0 Meter
- Spielbetrieb:** Spielnachmittage (ideal)





# Fußballverband Niederrhein e.V.

## Kreis Moers

### Spielform „7 gegen 7 inklusive Torhüter“:

<b>Spielformen:</b>	7 gegen 7 inkl. Torhüter plus maximal zwei Rotationsspieler
<b>Spielfeldmaße:</b>	ca. 55 x 35 Meter
<b>Torgroße:</b>	maximal 5,0 x 2,0 Meter
<b>Spielbetrieb:</b>	Spielnachmittage (ideal)

2. Gespielt wird in Turnierform. Es werden bis zu sieben Durchgänge à maximal 10 Minuten gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine Pause von ca. 3 Minuten. Nach jedem Durchgang wechseln die Teams im oder gegen den Uhrzeigersinn.

Die Landesverbände können weitergehende Empfehlungen für die Spielweise sowie der Austragung von Spielnachmittagen zur Verfügung stellen.

3. Zur Vermeidung von Unfällen sind die Kleinfeldtore so zu sichern, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Fall ausgeschlossen werden kann.

Stand: August 2020