



Fußballverband Niederrhein e.V.

- Kreisjugendbildungsbeauftragte Solingen -

Anmeldung Basiswissen

Lehrgangsort:

Kreisjugendheim
 Gillicherstraße 30
 42699 Solingen

Lehrgangstage:

Dienstag 03.03.20 Mittwoch 04.03.20 Donnerstag 05.03.20 18.00 Uhr – ca. 21.30 Uhr
 Dienstag 10.03.20 Mittwoch 11.03.20 Freitag 13.03.20 18.00 Uhr – ca. 21.30 Uhr

Die Trainer benötigen zu diesem Lehrgang:

Schreibzeug

Die Gebühr für den Lehrgang beträgt 50 €. Die Lehrgangsgebühr bitte an das Kreiskonto Solingen überweisen.

In der Zeile Verwendungszweck den Name des Trainers und den Verein eintragen.

Eure Anmeldungen bitte an solingen@office.fvn.de

Es werden nur Trainer berücksichtigt die sich unter solingen@office.fvn.de mit dem Anmeldeformular angemeldet haben und deren Lehrgangsgebühr entrichtete wurde.

Adresse:
Kreisjugendheim Solingen
 Gillicherstraße 30
 42699 Solingen

Kontodaten:
Kreis Kasse Solingen
 DE3934250000000222620

Ansprechpartner:
Thomas Casel
 Mobil: 0162/3889531
 e-Mail: t.casel67@gmail.com

Alexandra Bartel
 Mobil: 0173/6637723
 e-Mail: solingen@office.fvn.de

| Persönliche Daten | | - bitte in Druckbuchstaben ausfüllen - | |
|--|--|---|--|
| <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> |
| Name | Vorname | Geburtsdatum | Nationalität |
| <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | |
| Straße | Haus-Nr. | Telefon | |
| <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | |
| PLZ | Wohnort | eMail | |
| <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | |
| Verein | Lizenz Nr. (falls bereits eine Lizenz besteht) | | |
| <input style="width: 90%;" type="text"/> | <input style="width: 90%;" type="text"/> | | |

 (Ort, Datum)

 (Unterschrift)